TESTE • SERÁ QUE VOCÊ É MESMO DESTE PLANETA?

Abril

RECREIO

R$ 4,50
Ano 2 • Nº 78
6/9/2001
www.RECREIOONLINE.com.br

Olha, um terráqueo! Ninguém vai acreditar!

ISSN 1517-7467 12788/1 7 8>
9 771517 746002

ETs

Será que eles existem?

GRÁTIS

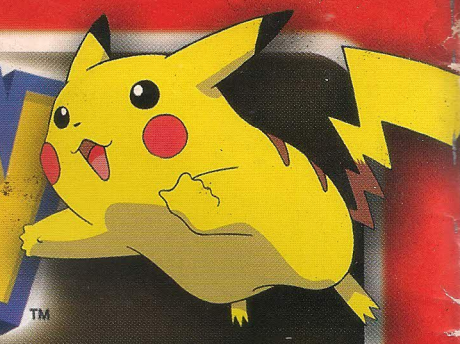
Nesta edição um LETRONIX especial pra você. Sua coleção vai brilhar!

LOBO
Conheça estes parentes próximos dos cães

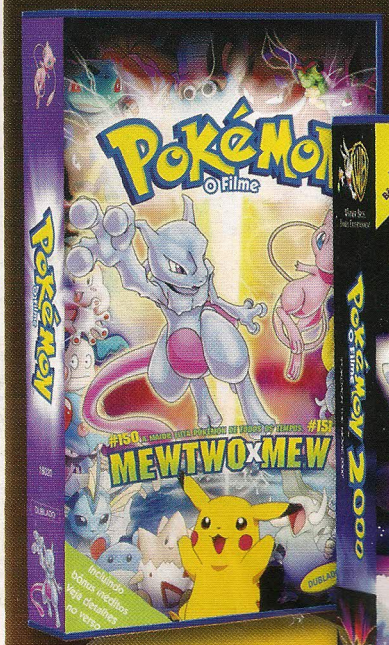
Envelope-surpresa
LETRONIX
Além da letra-robô, 1 minigibi e 2 cartas do jogo LETRONIX e mais 4 fichas da coleção *Descobrindo a Língua Portuguesa*

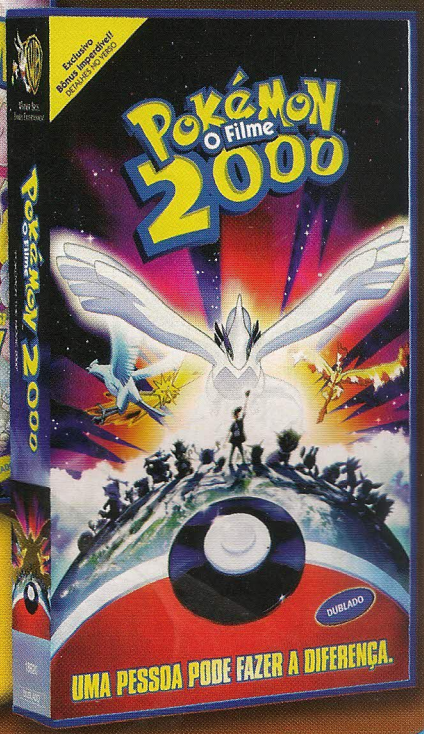
GAME
Divirta-se no computador com a turma do Scooby Doo

Pokémon™



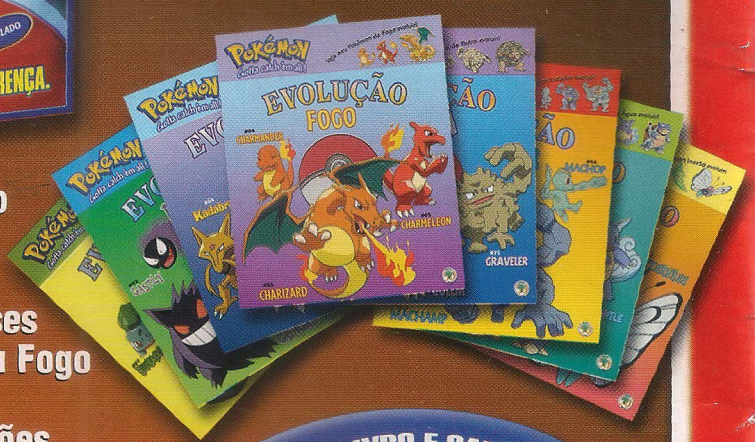
EM DOSE DUPLA!





Os 2 primeiros filmes Pokémon!

NA COMPRA DE 1 DESTES LIVROS VOCÊ GANHA 1 FITA.



Chegou o kit Pokémon: 1 filme e 1 livro da coleção Evolução Pokémon. São 2 séries que você não pode perder.
Série Azul: você escolhe entre um desses 4 livros: Fantasma, Psíquico, Planta ou Fogo e ganha a fita **Pokémon, o Filme**.
Série Vermelha: você tem outras 4 opções de livros: Inseto, Lutador, Água ou Pedra e ganha a fita **Pokémon 2000**.
Corra para a banca!

COMPRE 1 LIVRO E GANHE 1 VÍDEO
APENAS R$ 16,90

Pokémon Evolução: Um livro diferente!

EDITORA Abril

AQUI TEM

4 CURIOSIDADES! **Coisas legais de saber**

6 TESTE **Você é um ET?**
Faça o teste e descubra.

8 FIQUE LIGADO **Visitantes do espaço**
Será que eles existem mesmo?

12 FAZENDO ARTE **Alien de papel**
Faça seu extraterrestre de dobradura.

14 PASSATEMPO **Fique de olho**

16 BICHOS **É o lobo, é o lobo!**
Conheça melhor esse bicho.

20 FIQUE LIGADO **Inventos malucos**
A tecnologia trabalha para os animais.

22 PASSATEMPO **Cadê?**

24 NO SITE **RECREIO na rede**

26 ERA UMA VEZ **Um domingo especial**
Você já teve um dia assim?

28 GAMES **Mistério no PC**
Desafio arrepiante para a turma do Scooby-Doo.

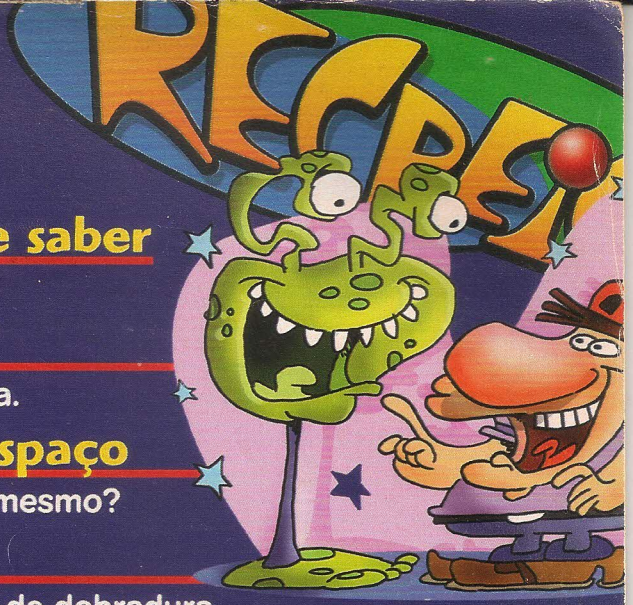
30 **QUADRINHOS**

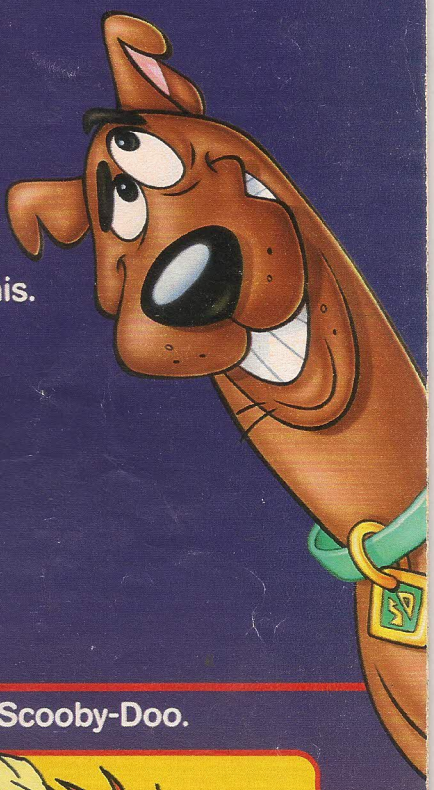
37 PASSATEMPO **Jogo dos sete erros**

39 LETRONIX **Desafio**
Brinque com Lila e os LETRONIX.

40 CORREIO **Seu espaço na RECREIO**

42 TIRINHAS! **Para rir**





CAPA: FÁBIO MOON E GABRIEL BÁ (ILUSTRAÇÃO) TONY STONE (LOBO)

ILUSTRAÇÃO RUGRATS: COPYRIGHT © 2001 NICKELODEON MAGAZINES INC. TODOS OS DIREITOS RESERVADOS. CRIADOS POR KLASKY CSUPO INC.

CURIOSIDADES!

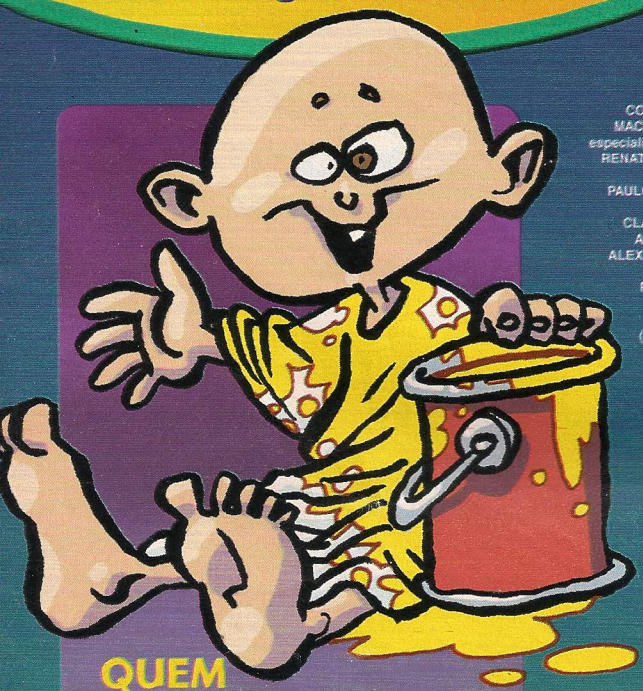
Existe alguma coisa que você quer saber? Então, escreva para a gente:

Revista RECREIO
Seção Curiosidades
Av. das Nações Unidas, 7221 - 8º andar
São Paulo - SP - CEP 05425-902

E-mail:
recreio.abril@atleitor.com.br

CONSULTORIA: RICARDO MACEDO CASTRO (zoólogo especialista em peixes da USP), RENATO GREGORIAN (Museu de Zoologia da USP), PAULO CAMARA, CAROLINA PROENÇA e MANOEL CLÁUDIO DA SILVA (UNB), Assessoria da Kolynos e ALEXANDRE MORO (prof. de Odontologia da UFPR), PLANETÁRIO DA UFSC, AMÂNCIO FRIAÇA e ENUS PICAZZIO (Instituto de Astronomia e Geofísica da USP).

ILUSTRAÇÕES: FÁBIO MOON & GABRIEL BÁ



QUEM INVENTOU A HISTÓRIA EM QUADRINHOS?

Fernanda Okijama
Poços de Caldas – MG

A história em quadrinhos surgiu em 1894 em um jornal dos Estados Unidos chamado *New York World*. O primeiro personagem a ficar famoso foi Yellow Kid (Garoto Amarelo), criado por Richard Outcalt. Ele inventou também os balões em que aparecem escritas as falas dos personagens.

QUAL A MAIOR CONSTELAÇÃO QUE EXISTE?

Natasha Mitie Ianoue, 12 anos
São Paulo – SP

A maior constelação conhecida se chama Hydra. Seu nome vem da mitologia grega e quer dizer serpente, já que ela se parece muito com uma. É comprida e estreita. Se você quiser vê-la no céu, vai ter de esperar seis meses. É que agora ela só aparece durante o dia, quando não conseguimos enxergar os astros no céu. Ela estará visível novamente apenas em fevereiro.

QUAL O MENOR MAMÍFERO DO MUNDO?

Bárbara Louize da Silva
Gaspar Margem – SC

O menor mamífero do mundo é o mussaranho da espécie *Suncus etruscus*, que vive na África. Esse animal pesa cerca de 2 gramas e pode medir até 4 centímetros. Ele é do tamanho de uma barata e é parecido com uma toupeira. Seria preciso colocar 95 milhões de mussaranhos em uma balança para obter o peso da baleia-azul, o mamífero mais pesado do mundo.

POR QUE OS PEIXES TÊM ESCAMAS?

Jéssika C. Caparroz, 11 anos
Promissão – SP

Os peixes têm escamas para proteger seu corpo. Antigamente essa cobertura era uma carapaça de osso muito pesada, que dificultava a movimentação. Com o tempo, a carapaça foi substituída pelas escamas, que também são uma espécie de osso, mas muito mais leves e flexíveis.

VOCÊ SABIA QUE...

- A **Sequoiadendron giganteum** é a espécie de árvore mais alta do mundo? Ela pode ter mais de 100 metros de altura e vive cerca de 3 mil anos. A madeira de um tronco dessa árvore poderia ser usada para construir 80 casas de cinco cômodos.
- A avenida mais larga do mundo fica em Brasília? É chamada Eixo Monumental e tem 12 pistas. Mede 250 metros de largura e 2.400 metros de comprimento.

DE QUE É FEITA A PASTA DE DENTE? COMO ELA ENTRA NO TUBO?

Adelina Souto, por e-mail

A pasta de dente é uma mistura de muitos ingredientes. Os principais são um tipo de detergente para limpar os dentes e uma substância chamada flúor, que serve para deixá-los mais fortes. Existem também corantes e açúcares que dão cor e gosto à pasta. O creme entra no tubo pela parte de baixo, oposta ao bico com tampa. Depois, uma máquina prensa a parte por onde a pasta entrou, selando o tubo.

ESTA RESPOSTA FOI ELABORADA COM A AJUDA DA PRÓPRIA ADELINA.

TESTE

VOCÊ É UM ET?

Faça o teste e descubra de que planeta você veio.

1 **Que tipo de filme deixa você maluco para ir ao cinema?**

- A Todos de ficção científica que mostram viagens espaciais no futuro.
- B Qualquer filme ou desenho de ação e aventura.
- C As comédias, os filmes de mistério e os que têm histórias com bichos.

2 **Que frase costumam dizer para você com mais freqüência?**

- A *Você vive no mundo da Lua!*
- B *Nossa, mas de que planeta você veio?*
- C *Você tem mesmo os pés no chão.*

3 **Caso você encontrasse um ET, o que faria?**

- A Sairia correndo e se esconderia.
- B Tentaria falar alguma coisa para ele.
- C Ficaria observando de longe, escondido.

CESAR CAVELAGNA

4 Assistindo a um filme sobre uma invasão de ETs, por quem você torce?

- [x] A Pelos humanos como você, claro.
- [ ] B Depende de quem for mais legal.
- [ ] C Pelos ETs, que são muito mais avançados que os terráqueos.

5 Qual aventura seria mais divertida?

- [ ] A Viajar pelo centro da Terra até chegar ao outro lado do globo.
- [ ] B Conhecer o mundo todo de balão.
- [x] C Passear em um ônibus espacial.

6 Que passeio você mais gostaria de fazer com a escola?

- [ ] A Ir a um planetário.
- [ ] B Passear no zoológico.
- [x] C Visitar um submarino.

7 O que você acha que seria mais legal pilotar?

- [x] A Uma nave espacial.
- [ ] B Um carro de Fórmula 1.
- [ ] C Um avião veloz.

8 Qual destes objetos você gostaria de ter no seu quarto?

- [ ] A Um telescópio.
- [x] B Um robô que fizesse tudo.
- [ ] C Um videogame supermoderno.

9 Qual destas línguas você gostaria de aprender?

- [ ] A Inglês, para viajar pelo mundo.
- [ ] B Marciano.
- [x] C O idioma dos antigos egípcios.

10 Que profissão você escolheria?

- [ ] A Piloto de avião.
- [ ] B Astronauta.
- [x] C Cantor ou ator.

SOME OS PONTOS

1	A 2	B 1	C 0
2	A 1	B 2	C 0
3	A 0	B 2	C 1
4	A 0	B 1	C 2
5	A 0	B 1	C 2
6	A 2	B 0	C 1
7	A 2	B 0	C 1
8	A 2	B 1	C 0
9	A 0	B 2	C 1
10	A 1	B 2	C 0

VEJA O RESULTADO

0 a 6 pontos
Olá, terráqueo! Você prefere as coisas da Terra e não se interessa muito por assuntos espaciais. Mas tome cuidado para não achar que só o pessoal da Terra é bacana: os ETs também podem ser legais!

7 a 13 pontos
Você poderia ser alguém de outro planeta que está na Terra há tanto tempo que já se acostumou. Ou um terráqueo que só pensa no espaço. Se fosse um ET, você seria do tipo que disfarça muito bem.

14 a 20 pontos
Nossa, qual é a sua galáxia? Você é mesmo de outro mundo! Mas não se preocupe que não vão nascer antenas na sua cabeça. Afinal esse teste todo é uma grande brincadeira.

FIQUE LIGADO

ELES NÃO SÃO DAQUI

Será que os extraterrestres existem mesmo? Saiba mais sobre as pesquisas que os terráqueos estão fazendo sobre o assunto.

Grandes naves cor de prata se aproximam. Os pilotos são homenzinhos verdes e viscosos, com antenas e um olho só. São os *aliens* invadindo a Terra!

Todo mundo já viu essa cena na TV, no cinema, nos livros e nos gibis. Mas será que os ETs existem mesmo?

Muita gente diz que viu extraterrestres. Outros contam que foram seqüestrados por discos voadores. Mas há quem diga que isso é pura enganação.

Ninguém nunca provou a existência deles. Em todo caso, se você encontrar um ET, não perca a calma. Lembre-se de que tudo é uma questão de ponto de vista. Para ele, o estranho é você!

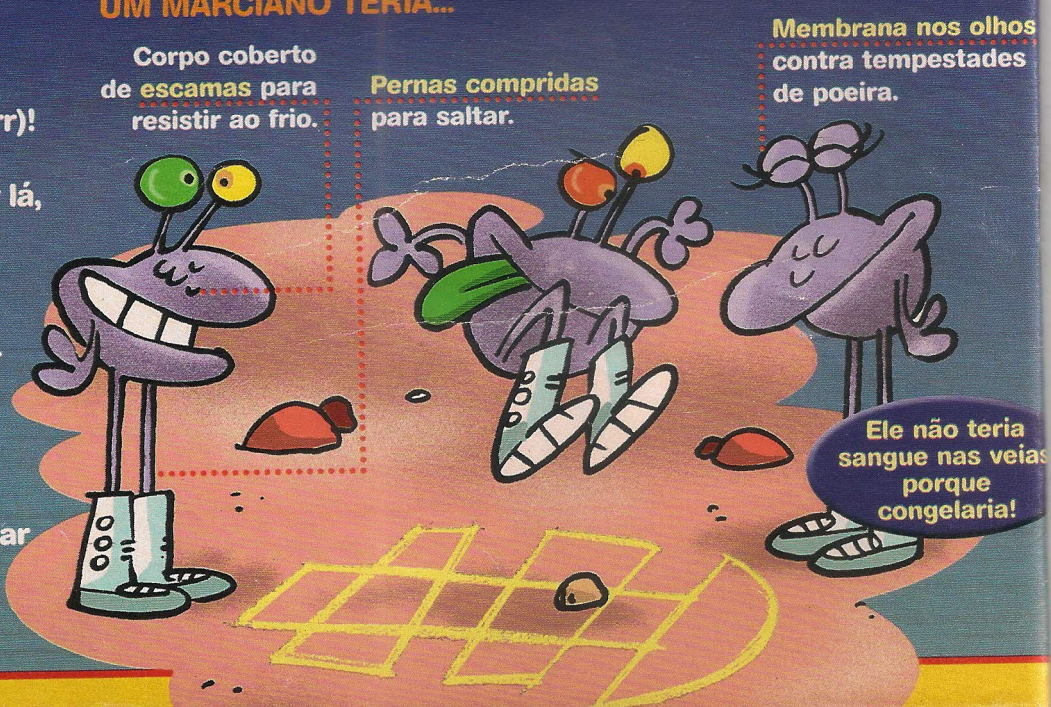
Texto:
CLÁUDIO FRAGATA

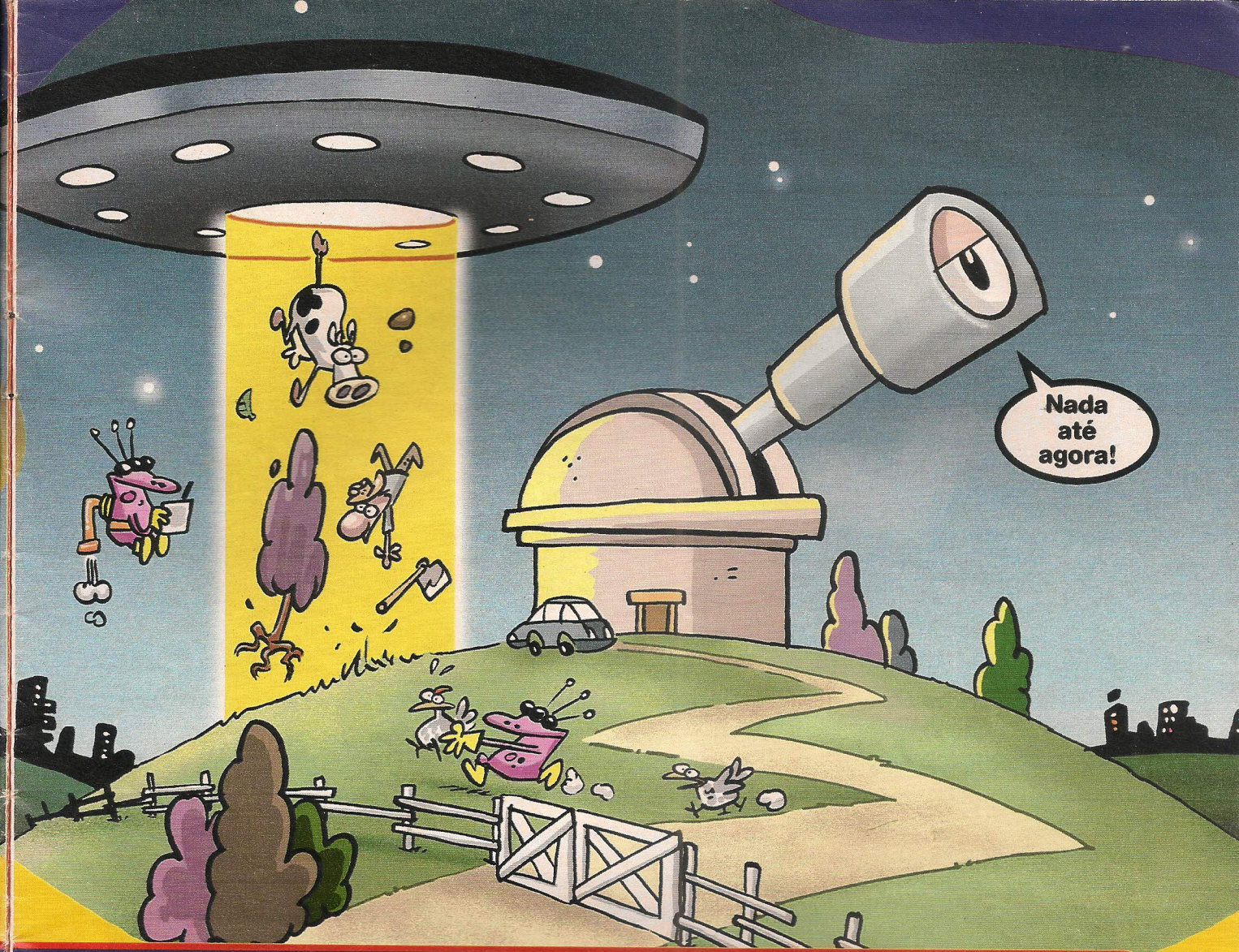
Como é que eles seriam?

Se existem seres vivos em outros planetas, são bem diferentes de nós, pois

Em Marte a temperatura pode chegar a 160 graus Celsius negativos (brr)! Além disso, como há pouca gravidade por lá, os marcianos teriam de dar pulos para se locomover como se fossem cangurus. Outro problema são as tempestades de poeira. Seus olhos teriam de ser protegidos para evitar milhares de ciscos.

UM MARCIANO TERIA...





têm de se adaptar ao seu ambiente. Veja o que os cientistas dizem:

A vida em **Vênus** também não seria fácil. O planeta fica perto do Sol e a temperatura é de 500 graus Celsius. Para agüentar esse calor, os venusianos teriam de viver em tocas cavadas no solo, que é rico em elementos como o enxofre e é bem fedido.

UM VENUSIANO TERIA...

Um perfuminho de ovo podre e...

Casco para resistir aos raios solares.

Unhas compridas para cavar o solo.

Corpo de tatu para viver enterrado.

ILUSTRAÇÕES: JEAN GALVÃO

O começo de tudo

A descoberta recente de fósseis de microorganismos em Marte animou muitos pesquisadores que acreditam na vida fora da Terra. Há até uma teoria ainda não comprovada de que a vida pode ter começado fora da Terra e chegado aqui na garupa de meteoros.

Tem alguém aí?

Quem pensa que só gente maluca se interessa por extraterrestres está enganado. Muitos pesquisadores investigam a existência de vida fora da Terra e se dedicam à ufologia, que é o estudo de fenômenos aéreos desconhecidos.

Equipados com lunetas e telescópios, eles ficam de olho no céu tentando provar que não estamos sozinhos no Universo.

Mas a maioria dos cientistas acha difícil encontrar vida inteligente em outro lugar. Para eles podem até existir micróbios no Universo, mas uma forma de vida mais complexa precisa de certas condições que só existem na Terra para se desenvolver.

A única maneira de ter certeza sobre isso é continuar procurando.

Faça contato!

Você também pode procurar sinais de vida alienígena. Uma equipe de pesquisadores está analisando sinais captados por um radiotelescópio e resolveu pegar uma carona nos micros dos internautas. No site http://setiathome.ssl.berkeley.edu pode-se copiar um protetor de tela especial. Sempre que ele é acionado e você está conectado na Internet seu computador ajuda a analisar os sinais captados. Quem sabe você recebe um e-mail de algum ET.

HISTÓRIAS MUITO ESTRANHAS

Invasores do espaço

Em 1938, o ator e diretor de cinema Orson Welles transformou o livro de ficção científica *A Guerra dos Mundos* num programa de rádio. O programa parecia um noticiário, pois a toda hora o locutor interrompia a programação com os boletins sobre uma invasão de extraterrestres em Nova York. Muita gente acreditou e entrou em pânico.

Mistério em Roswell

Em 1947, nos Estados Unidos, um fazendeiro encontrou estranhos pedaços de metal e entrou em contato com a base área de Roswell. Pensava-se que fossem restos de um disco voador, mas a notícia foi desmentida pelo exército que informou tratar-se de um balão meteorológico.

Até hoje alguns ufólogos garantem que era um disco voador. Tempos depois foi exibido um filme que mostrava supostos ETs que estariam no disco de Roswell, mas as imagens eram falsas.

Construtores

Em 1969, o escritor suíço Erich Von Däniken escreveu o livro *Eram os Deuses Astronautas?*. Ele achava que *aliens* podiam ter visitado a Terra e construído as pirâmides do Egito, os totens da Ilha da Páscoa e outros monumentos. Para ele alguns seres descritos na Bíblia também poderiam ser ETs.

ILUSTRAÇÕES: JEAN GALVÃO

VIAJANTES DAS TELAS

Pode ser que os extraterrestres não existam no Universo, mas é fácil encontrá-los nos filmes. Confira estas dicas de vídeo:

- *ET, o Extraterrestre*
- *Contatos Imediatos do Terceiro Grau*
- *Contato*
- *Homens de Preto*
- *Cocoon*
- *Arquivo X*
- *Alien, o Oitavo Passageiro*

FAZENDO ARTE

ALIEN DE PAPEL

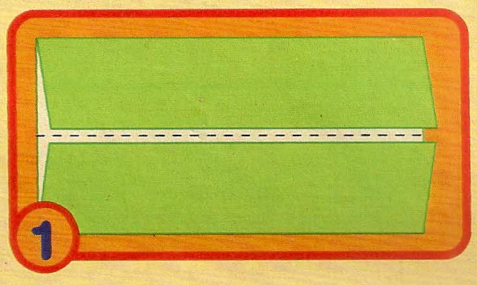
Faça seres de outro planeta com dobradura.

Você vai precisar de:

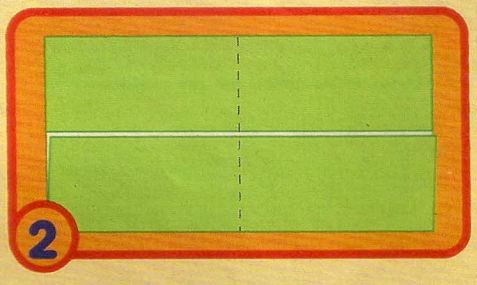
- 2 quadrados de papel colorido do mesmo tamanho. Se não tiver papel colorido, pinte um dos lados da folha com lápis de cor.

CABEÇA

Comece com o lado colorido virado para baixo.

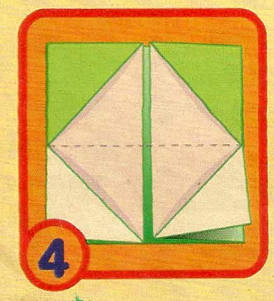


Dobre o papel para vincar e dobre as bordas até o meio.

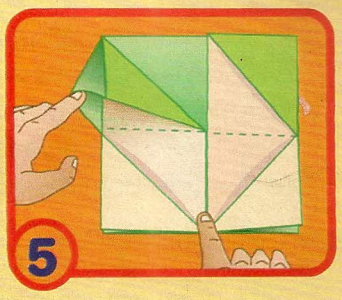


Agora dobre ao meio só para vincar.

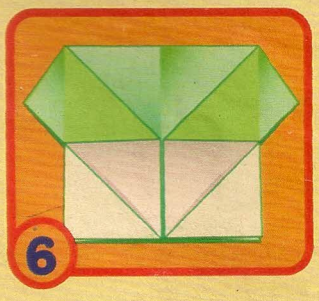
Vire a figura e dobre as laterais até o meio.



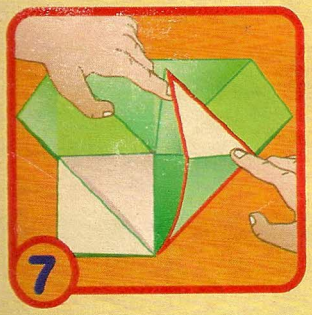
Vire as abas de baixo para fora e as de cima para dentro.



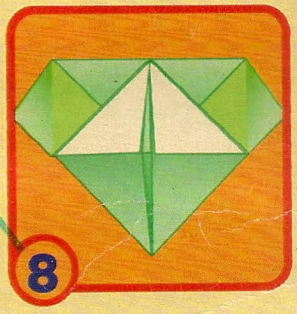
Coloque o dedo na bolsinha e dobre. Faça o mesmo do outro lado.



Sua dobradura deve ficar igual à figura acima.

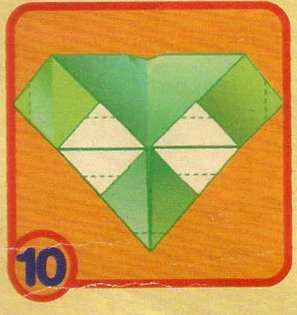


Coloque o dedo por dentro da parte de baixo e leve-a para cima formando um triângulo. Faça igual do outro lado.



Nesta etapa sua dobradura deve ficar como mostra a figura. Só falta dobrar os olhos.

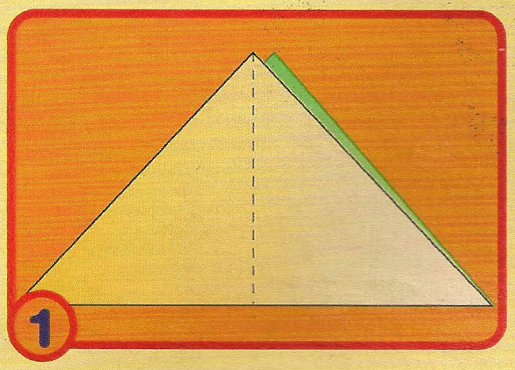
Coloque o dedo por dentro do triângulo branco e dobre formando um losango. Faça o mesmo do outro lado.



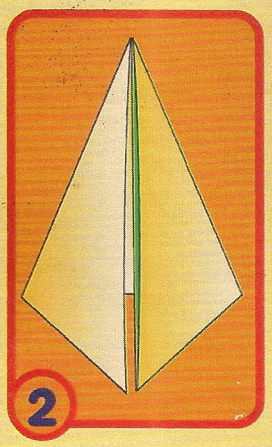
Dobre as pontas dos olhos, das orelhas e da boca de seu extraterrestre para trás. Pinte os olhos se quiser.

CORPO

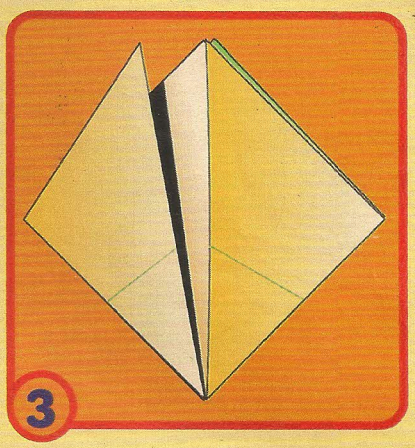
Comece com o lado colorido virado para cima.



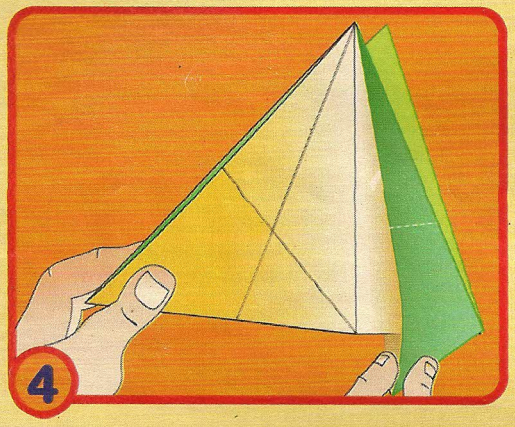
Dobre o quadrado na diagonal. Depois dobre ao meio só para marcar o vinco.



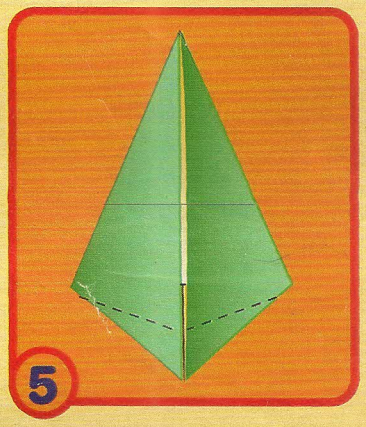
Junte as duas pontas para vincar. Desdobre.



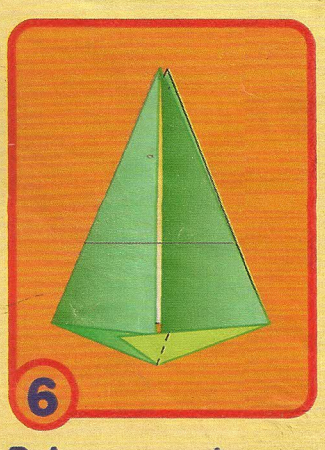
Dobre as pontas da base para cima, faça o vinco e depois desdobre.



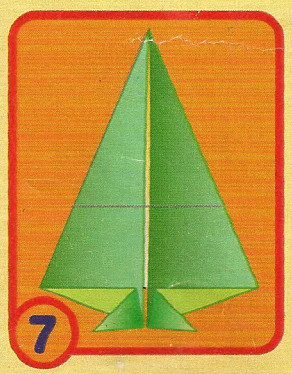
Aproveitando os vincos, dobre virando a figura do avesso.



Faça igual do outro lado. A dobradura vai ficar assim.



Dobre as pontas de baixo como no desenho.



Dobre as duas pontinhas para fora como mostra a figura.

Dobre a ponta de cima ao meio para deixar a figura em pé e vire.

Cole a cabeça no corpo e, se quiser, decore o ET com papéis coloridos.

ESQUEMAS: SILVIO MACEDO

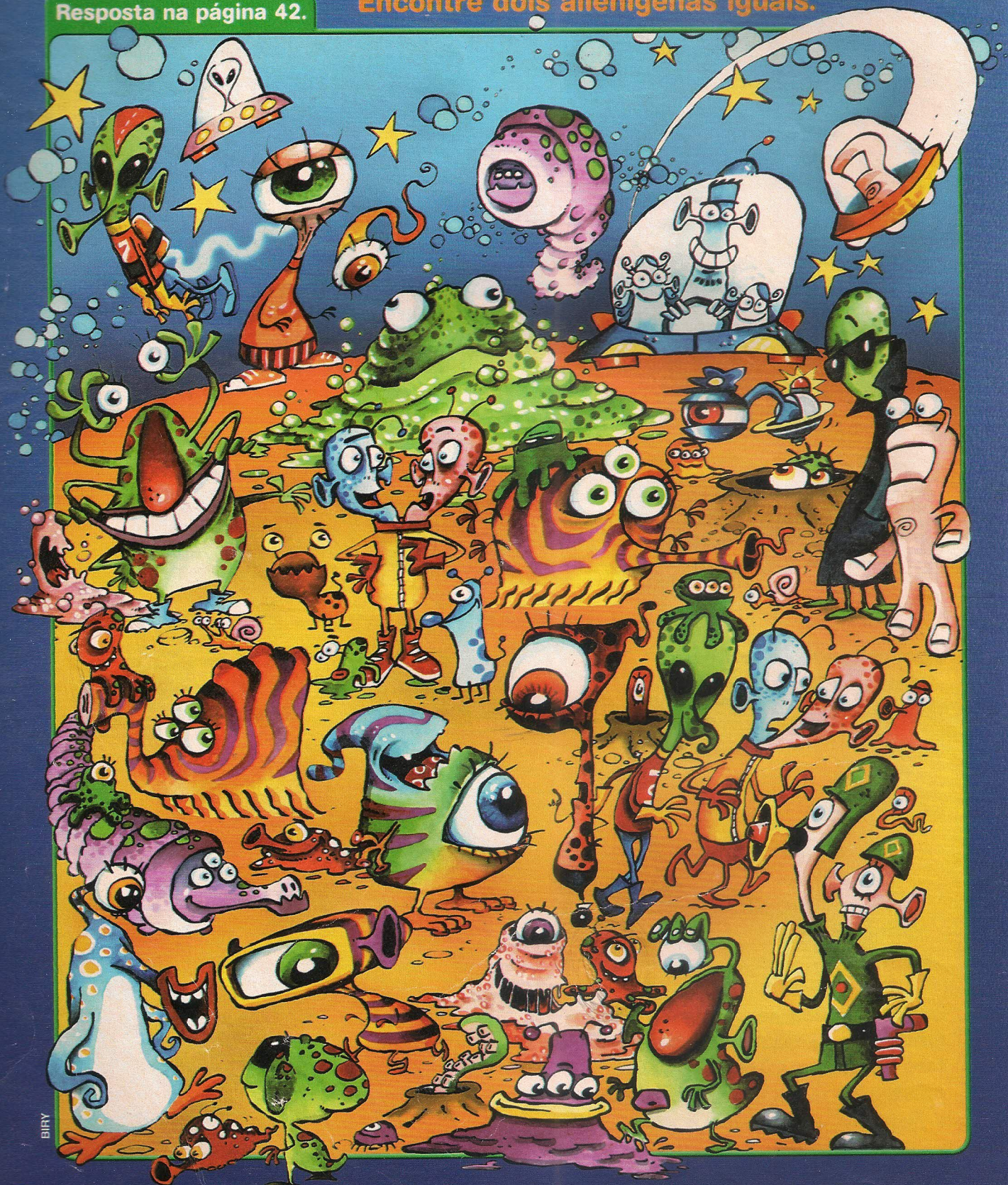
FOTOS: LEO FELTRAN

PASSATEMPO

Fique de olho

Encontre dois alienígenas iguais.

Resposta na página 42.



Chupa Chups
CaliaAssumpção
Fazer contas vai ficar uma delícia.
- É uma calculadora que funciona de verdade.
- Vem com um Chupa Chups.
- Igualzinha a um telefone celular.
- Em quatro cores para você escolher.
mobile POP

ELE NÃO

Saiba mais sobre o lobo de verdade.

Ele até é parecido com o da história de Chapeuzinho Vermelho, mas lobo mau assim só existe nos contos de fada. O lobo é um bicho que cuida dos filhotes, preserva seu território e caça para se alimentar.

Esses animais vivem em famílias, chamadas de alcatéias. São grupos que têm geralmente de 5 a 8 lobos e são formados por um casal e seus filhotes.

Normalmente o pai guia a turma e comanda as caçadas, feitas em bando para pegar bichos maiores.

Uivando, eles conseguem se comunicar para manter o grupo unido e avisar outros lobos para não se aproximar. Os lobos respondem a uivos a mais de 10 quilômetros de distância.

Parentes dos cães

Muitos cientistas acreditam que os cães surgiram a partir de uma espécie de lobo que vivia na Ásia. Quando esses animais começaram a morar junto dos homens, se espalharam pelo mundo originando diferentes raças.

As espécies

Existem duas espécies principais de lobo. O cinzento *(acima)* é o mais comum e o maior animal da família dos canídeos, que inclui raposas, cães, coiotes e chacais.

Outra espécie é o lobo vermelho, menor e com pêlo avermelhado e mais curto. Ele é um bicho muito raro e vive apenas no sudeste dos Estados Unidos.

CONSULTORIA:
KATIA CASSARO, BIÓLOGA DO SETOR DE MAMÍFEROS DO ZOOLÓGICO DE SÃO PAULO

É NADA MAU!

Os bebês

Ao nascer, na primavera, os lobinhos ficam em tocas que podem ser fendas em pedras e troncos ou buracos escavados pelos pais. A mãe cuida da ninhada e os lobos maiores levam a comida até a toca.

No outono os filhotes já saem com os adultos. Eles ficam com os pais por cerca de dois anos e depois formam sua família.

FOTOS: CORBIS

CONHEÇA O BICHO

O lobo **enxerga** melhor do que a gente, mesmo no escuro.

Com seu **faro** poderoso, sente cheiros a mais de 2 quilômetros de distância.

As **mandíbulas** fortes e os dentes afiados servem para rasgar e mastigar carne.

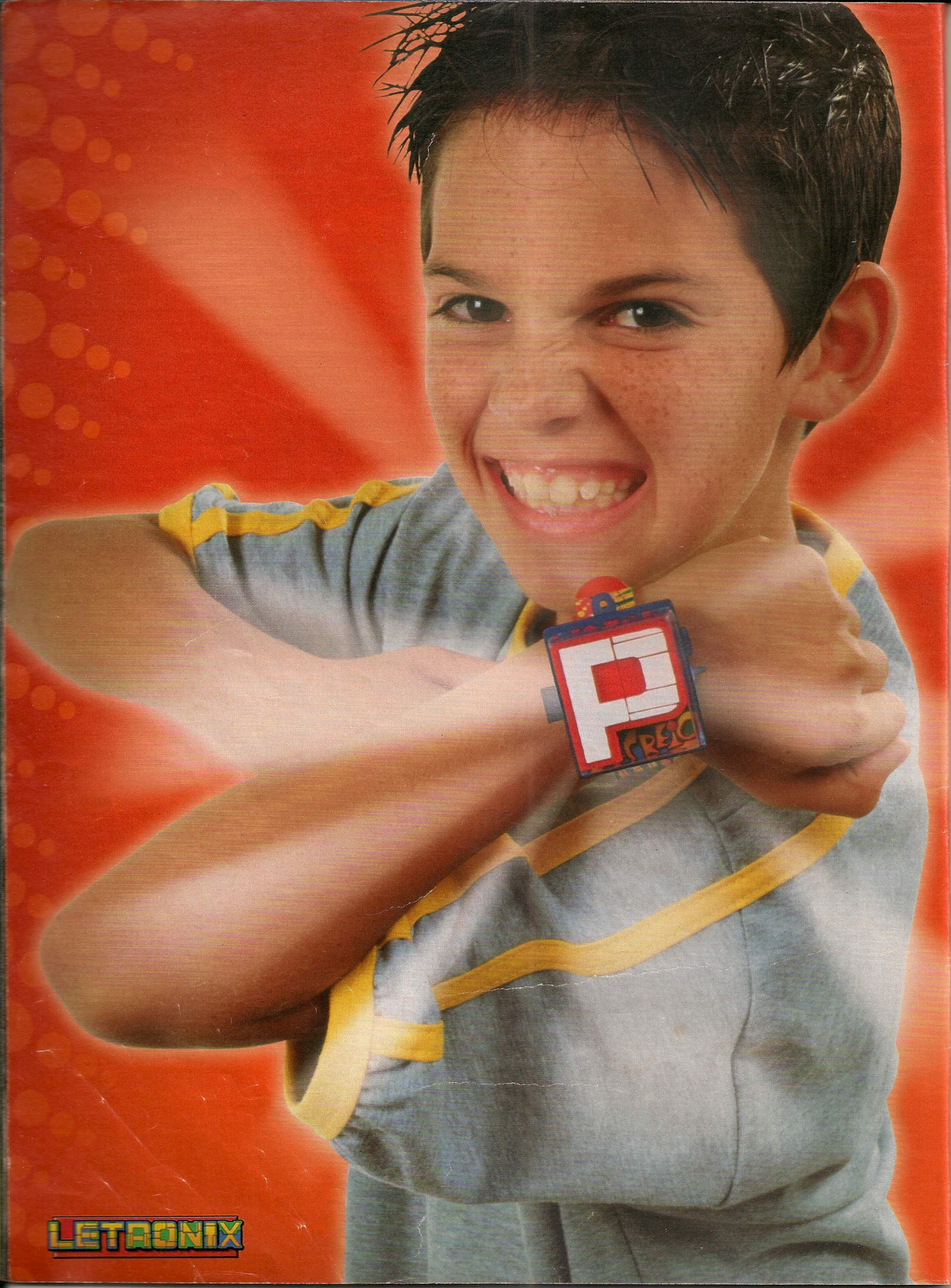
Tem ótima **audição,** com orelhas grandes e pontudas.

O **corpo** é forte e flexível, perfeito para corrida. Ele atinge até 70 quilômetros por hora e pode atravessar 5 metros com um pulo.

Duas camadas de **pêlos** o protegem do frio.

A FICHA DO BICHO

Onde vive ▸ Europa, Ásia e América do Norte.
Comprimento ▸ em geral de 1 a 1,6 metro (mais a cauda que tem de 30 a 56 centímetros).
Peso ▸ de 18 a 75 quilos.
Gestação ▸ 2 meses.
Tempo médio de vida ▸ 13 anos.

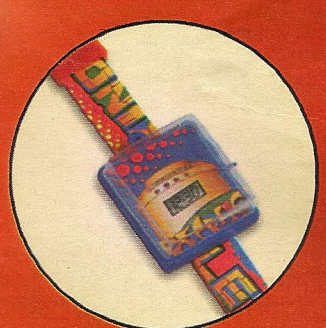

P
LETRONIX

Está na hora de você ter o seu relógio Letronix!

Ele é especial e exclusivo, o único que você pode usar com a letra do seu nome.
Para conseguir o seu relógio, é muito fácil. É só juntar 6 selos + R$ 10,00 e trocar com o seu jornaleiro.

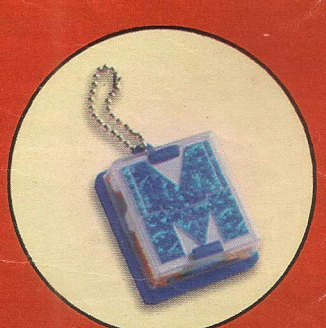
Não perca! Pegue o primeiro selo na próxima Recreio.

Veja como é divertido usar o relógio Letronix:



sozinho...

...com a letra-robô...



...como um chaveiro!

RECREIO

TODA QUINTA NAS BANCAS.

*O relógio não inclui a letra-robô.
*Fotos ilustrativas.

WG PROPAGANDA

FIQUE LIGADO

Invenções animais

Maluquices que prometem melhorar a vida dos bichos.

TRADUÇÃO

Os japoneses estão criando um aparelho que traduz latidos. O equipamento tem um microfone, que fica na coleira, e um computador que traduz tudo.

Ele vai informar se o bicho está feliz, aborrecido, bravo etc. E tem ainda a opção "Diário do cachorro", que vai mostrar como o bicho se sentiu durante o dia.

KITS DE BELEZA

Já existem roupas, xampus e até condicionadores para cães. Agora inventaram até óculos de sol para proteger os olhos dos bichos mais sensíveis. Outra novidade é que o ressecamento de pele de tartaruga também pode ser resolvido: criaram um creme hidratante para elas.

TESTE DE INTELIGÊNCIA

Será que seu cachorro é mesmo esperto? Os cientistas estão tentando medir a inteligência desses animais com testes parecidos com os usados em gente. Já se sabe que os resultados podem variar de acordo com a raça.

ILUSTRAÇÕES: ALEXANDER

MÚSICA DA PAZ

Os bichos também gostam de música para relaxar. Existem CDs para acalmar cães e gatos com músicas e vozes suaves. Experimente gravar uma fita assim para seu bicho.

SKATE DE JABUTI

Para ajudar jabutis gordinhos a se mover mais depressa, um veterinário inglês está desenvolvendo um sistema de rodas feito com blocos do tipo Lego. O projeto ainda está em estudos e não se pode usá-lo com nenhum bicho por enquanto.

CALMA!

Os bichos podem ficar nervosos quando se assustam ou passam por mudanças bruscas. Para evitar o estresse uma empresa está desenvolvendo remédios especiais para iguanas, peixes, lagartos e tartarugas.

ATENÇÃO!
CHAMANDO TODOS OS LETRONIX!

O NOVO JOGO DA GROW!

As Destrux estão invadindo as bases Letronix!
Só você com seu robô pode salvá-las.
O novo jogo Letronix, da Grow, traz uma
incrível batalha para você usar
todos os Letronix da sua coleção.
Prepare seu exército e boa sorte.

À venda em lojas de brinquedos e hipermercados.

GROW

www.grow.com.br

PRODUZIDO SOB LICENÇA DE ABRIL MARCAS LTDA.

PASSATEMPO

Cadê?

Hoje tem espetáculo? Tem, sim senhor! Então procure as figuras em destaque antes do show terminar.

Resposta na página 42.

POP
BIRY
BOM!
O HOMEM BALA
1T.

www.recreionline.com.br

BRINCADEIRA ESPERTA

Você consegue formar uma palavra com as letras abaixo?

E X R T O I L N

Respondeu LETRONIX? Acertou! Brinque de formar outras palavras no site www.letronix.com.br ou www.recreionline.com.br

ENQUETE DA SEMANA

Você acha que existe vida em outros planetas?

- ❑ Sim.
- ❑ Não.

Dê a sua opinião no site.

NORIATSU YOSHIKAWA

TONY STONE

QUEM TEM MEDO DO LOBO?

Os três porquinhos, ora! Afinal, a gente sabe que o lobo de verdade não é malvado como os que aparecem nos contos de fadas. Ouça o uivo desse bicho e veja mais curiosidades sobre ele no endereço www.recreionline.com.br.

ELES ESTÃO CHEGANDO!

Extraterrestres invadiram o site da RECREIO. Entre agora mesmo em contato com eles. Você vai se divertir!

PERGUNTA PREMIADA

Leia com atenção esta revista! Tem uma pergunta sobre ela no site RECREIONLINE. Os primeiros que responderem ganham um jogo SUPERTRUNFO RECREIO, da Grow.

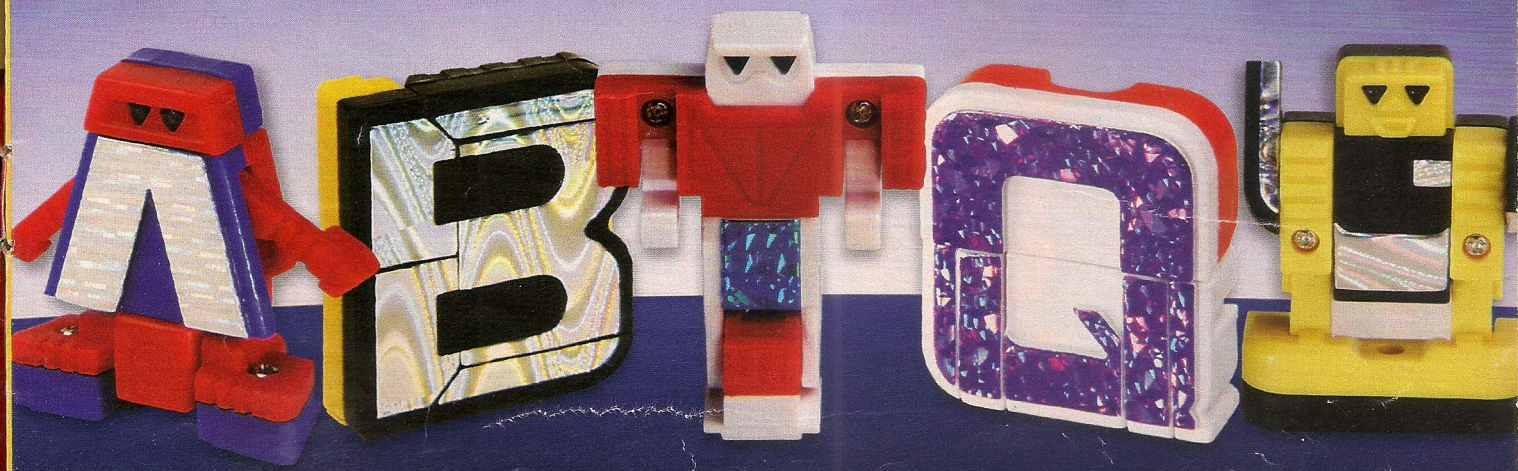
EDITORA Abril

WG PROPAGANDA

Uma geração tão rara quanto as figurinhas mais difíceis.

Nesta revista você ganhou um Letronix Holográfico.
Mas a partir de agora não será tão fácil achá-los.
Nas próximas edições, eles estarão misturados aos outros Letronix.
Agora repare no brilho das letras e pense nos seus superpoderes.

Vale a pena procurar. Boa sorte.



LETRONIX

RECREIO

ERA UMA VEZ

UM DOMIN

Texto:
LIDIA IZECSON DE CARVALHO
Ilustração:
IONIT ZILBERMAN

Naquela manhã Francisco acordou com cara de feriado. Era domingo e ele podia ficar o dia inteiro jogando bola, desenhando, vendo TV ou comendo pão de queijo. Mas nem bem a felicidade tomou conta do menino, já começou a escapar pelas frestas da janela.

Também não era pra menos! Com ouvidos muito apurados – como só a felicidade é capaz de ter – ela ouviu a mãe de Francisco dizer:

– Chico, hoje não tem desculpa! Você vai arrumar o quarto. Não vai deixar nem um cantinho bagunçado.

Francisco tentou escapar:

– Mas hoje é domingo!

– Por isso mesmo. É o seu único dia livre.

Não satisfeita ela ainda completou:

– E vai ter que ser logo, porque vamos almoçar na casa da tia Marieta.

Tia Marieta, tia Marieta, tia Marieta. Essas palavras ficaram martelando na cabeça do garoto.

É muito azar, pensou ele. Logo na chata da tia Marieta, que adora beliscar as bochechas da gente e sempre faz berinjela, aquela comida esquisita com gosto de madeira embolorada.

Ele já estava ficando roxo de raiva quando o pai entrou na sala, fez um carinho e disse:

– À tarde eu vou estudar geografia com você.

– Não precisa ser hoje. A prova é só na 5ª feira – retrucou o menino.

– Ah! Tem que ser hoje! É domingo. Nos outros dias eu trabalho e não dá.

Francisco esbravejou, bateu os pés, deu socos no ar, teve um ataque.

GO ESPECIAL

Depois disso berrou o mais alto que pôde, pra toda a vizinhança ouvir:

– Por que todo o mundo manda em mim? Por que não posso fazer o que bem entendo?

Como se tivessem passado dias e mais dias ensaiando o pai e a mãe de Francisco responderam ao mesmo tempo:

– Porque você ainda é criança e criança tem de obedecer.

O menino ficou ainda mais roxo de raiva, subiu as escadas batendo os pés e entrou no quarto.

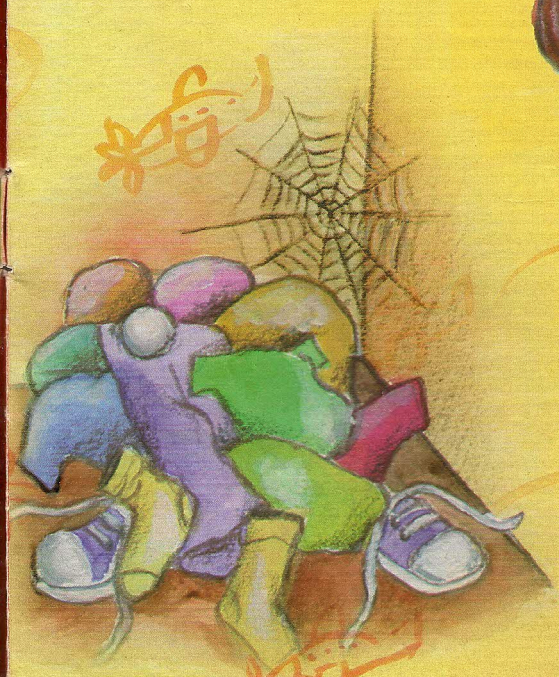
Pulou em cima da cama, olhou fixo para a janela e... de repente descobriu: eles pensam que mandam em mim, mas em uma coisa eles não mandam. Não mandam nada, nadinha.

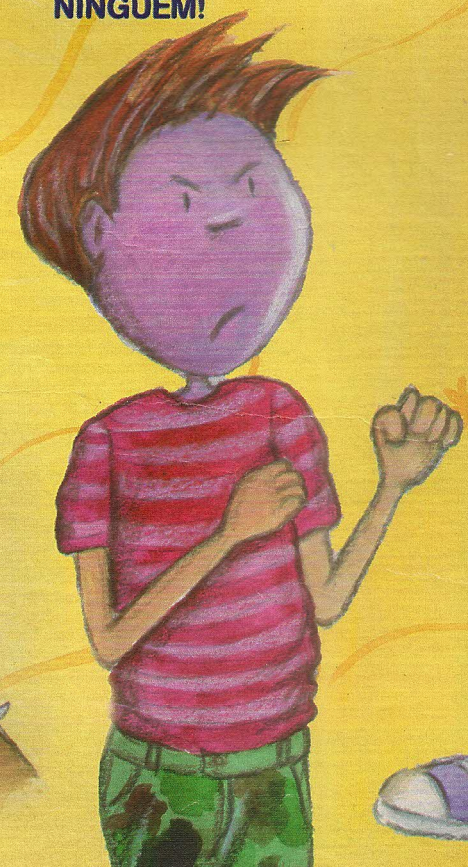
Eles não mandam nos meus pensamentos. Posso pensar o que bem quiser e eles nem ficam sabendo.

Posso pensar em colar na prova, em colocar pimenta na comida da tia Marieta, em soltar um pum bem do lado do Marcelo pra professora pensar que foi ele, posso pensar que sou o dono do mundo, posso até pensar em olhar bem nos olhos da Marina e ter coragem de dizer pra ela: quer namorar comigo?

Como Francisco não saía do quarto, o pai e a mãe subiram e viram pendurado na porta um enorme cartaz:

NO MEU PENSAMENTO MANDO EU E MAIS NINGUÉM!





GAMES

ASSOMBRAÇ

Ajude a turma do Scooby a desvendar um mistério no PC.

No jogo *Aventura na Cidade Assombrada* você entra na turma de Scooby-Doo e participa de uma investigação cheia de enigmas.

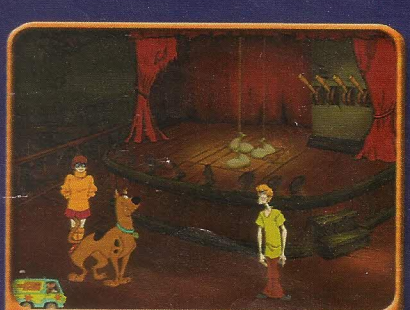
Tudo começa quando Salsicha, Scooby, Fred, Velma e Daphne estão na estrada e decidem parar para fazer um lanchinho.

O que eles não sabem é que estão em Los Burritos, uma cidade fantasma que está sendo atacada pelo Cavaleiro sem Face.

Para desespero de Salsicha e Scooby, seus amigos decidem ficar para resolver o mistério. Você vai ajudá-los a coletar pistas e descobrir

Para acessar seu inventário, clique com o botão esquerdo do mouse no veículo do lado esquerdo.

Para saber mais sobre cada um dos suspeitos, clique na imagem deles no *Inventário de Pistas*.



Acione logo as alavancas no palco para erguer os sacos de areia e libertar mais um suspeito.

ÃO NA CIDADE

quem está por trás do fantasma. Como no desenho, as cenas são engraçadas e as animações, muito legais. Você se diverte com guerra de tortas, participa de escavações, explora cavernas, coleta itens e tem de resolver enigmas e quebra-cabeças.

Diversão total

Fique ligado nos detalhes dos cenários. Clique em tudo o que encontrar para conseguir reunir os itens e as pistas.

O legal é que o jogo é totalmente em português e você consegue entender tudo e acompanhar os desafios e as pistas como detetive.

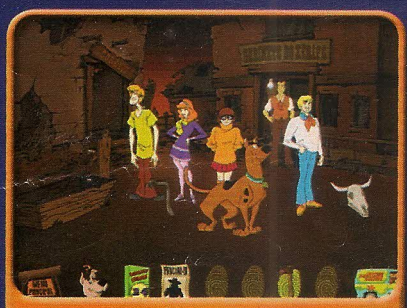
Depois da brincadeira você encontra mais diversão no CD, que traz pôsteres com imagens da turma, cartões-postais, um *making off* do jogo e um *preview* do novo game *Scooby-Doo e os Invasores Alienígenas*, que deve ser lançado em breve.

Requisitos mínimos:
PC Pentium 166 MHz, 32 MB de RAM, Windows 95, placa de vídeo compatível com DirectX.

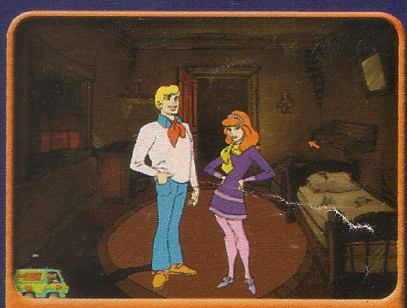
Outros jogos

- *Classic Creep Capers* (Playstation, Game Boy e PC)
- *Mystery Adventure* (Super Nintendo)
- *Mystery of Fun Park Phantom* (PC)
- *Phantom of the Knight Adventure* (PC)

Acerte tortas no Cavaleiro sem Face e ganhe biscoitos Scooby. Você tem 1 minuto para brincar.

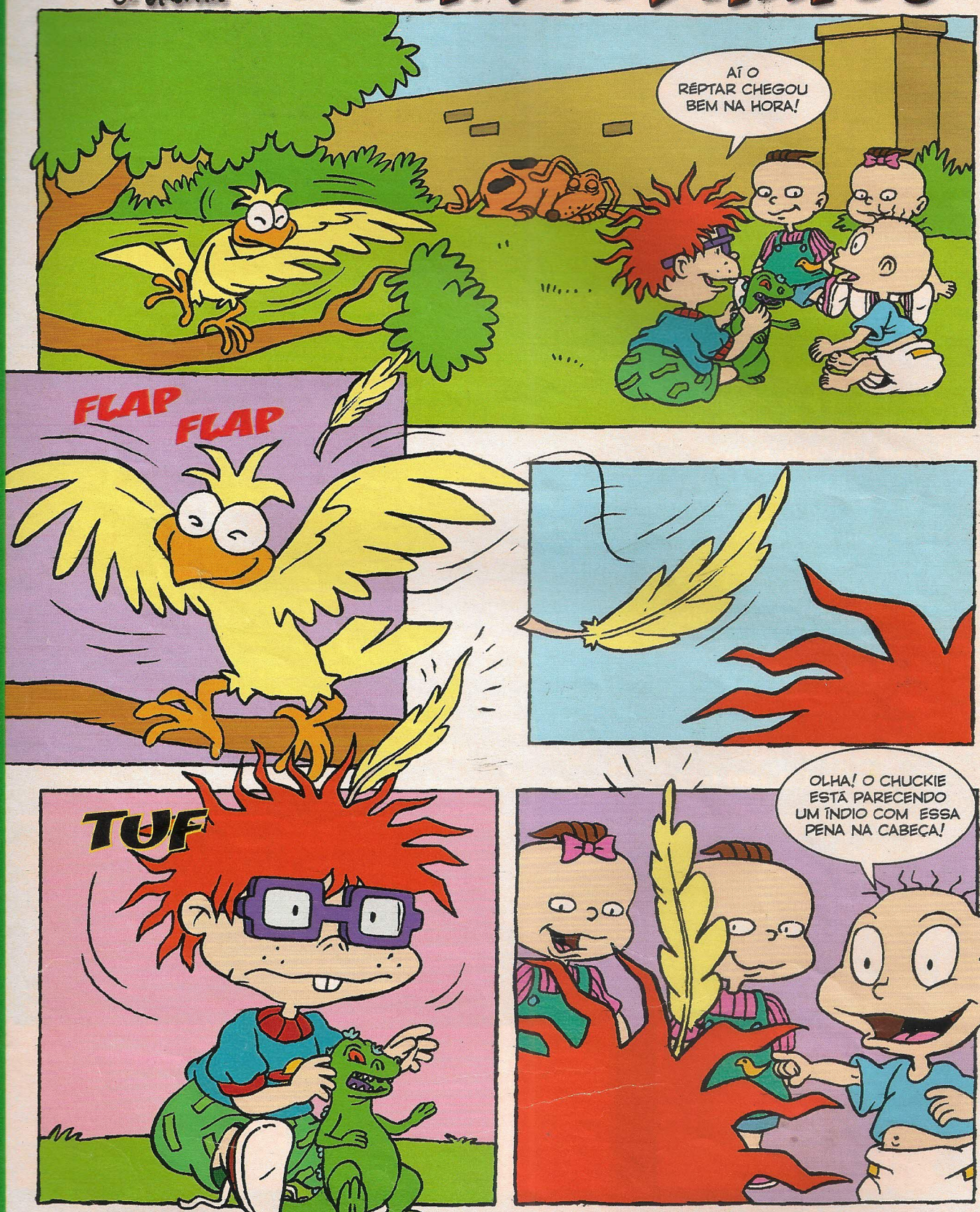


Na frente do gabinete do xerife, use a manivela na fonte quebrada para conseguir uma chave.

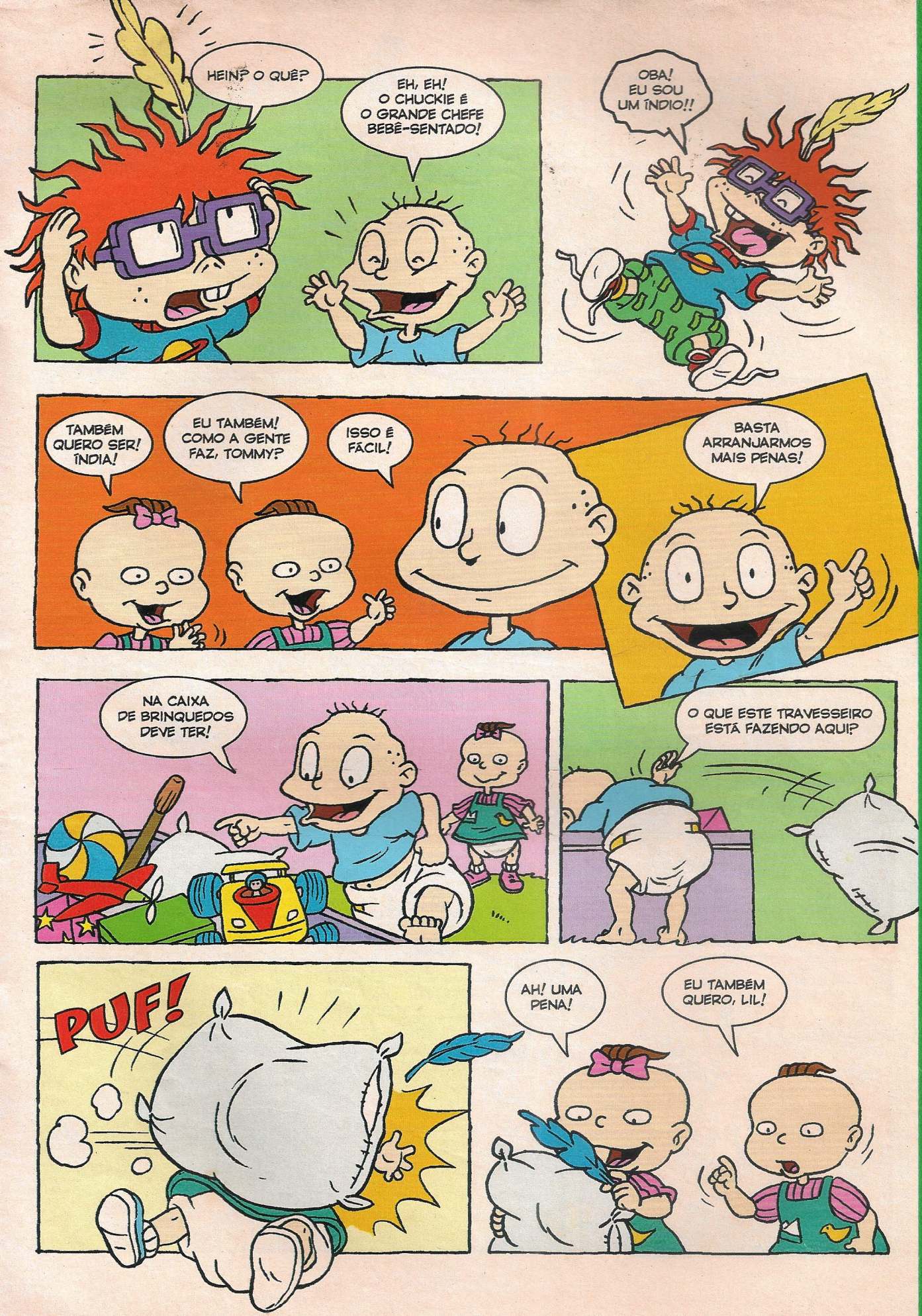


Os cenários são interativos e você pode clicar em quase tudo. No colchão tente encontrar outra pista.

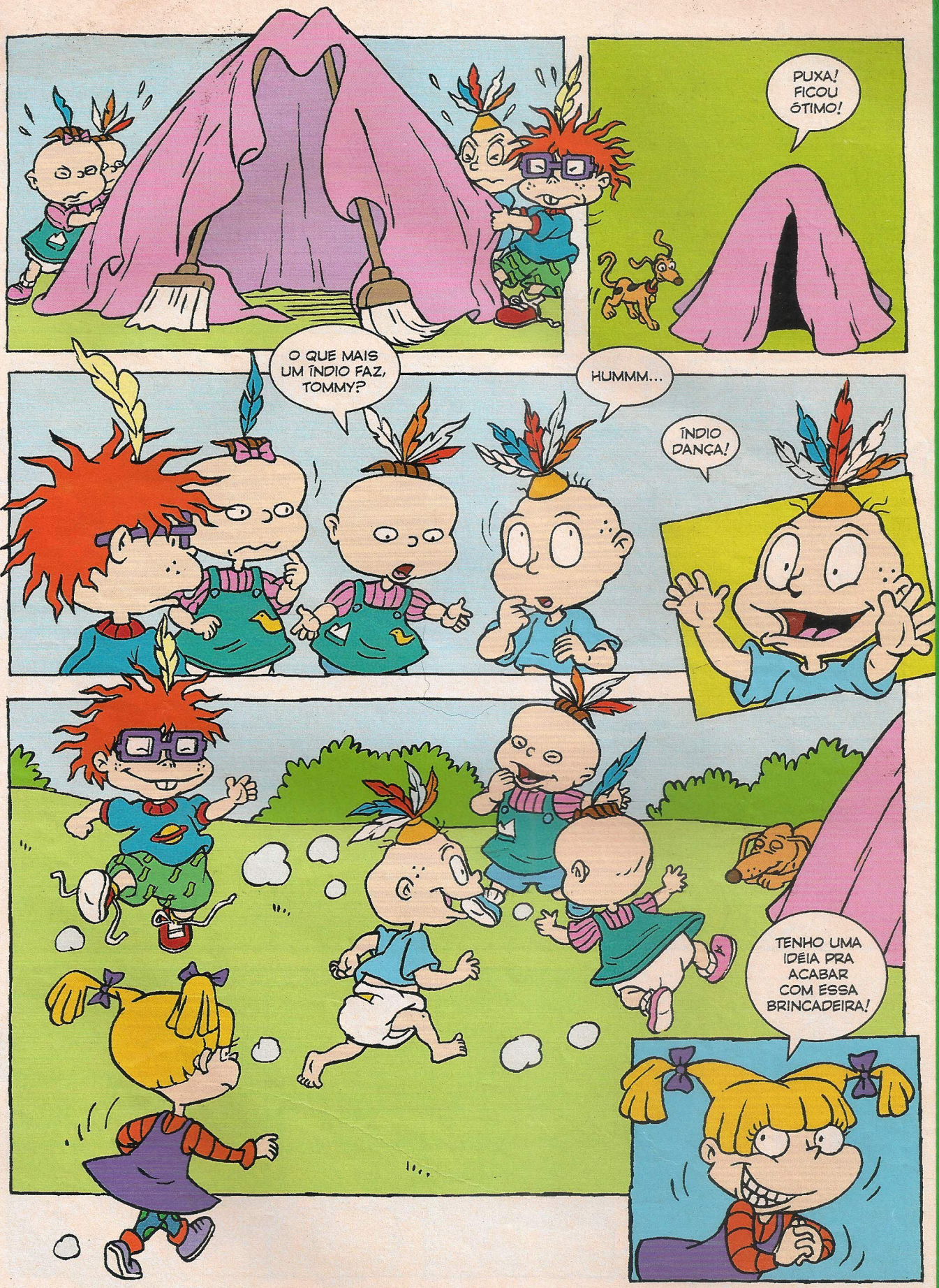
OS INDIOZINHOS



COPYRIGHT © 2001 NICKELODEON MAGAZINES INC. TODOS OS DIREITOS RESERVADOS. CRIADOS POR KLASKY CSUPO INC.

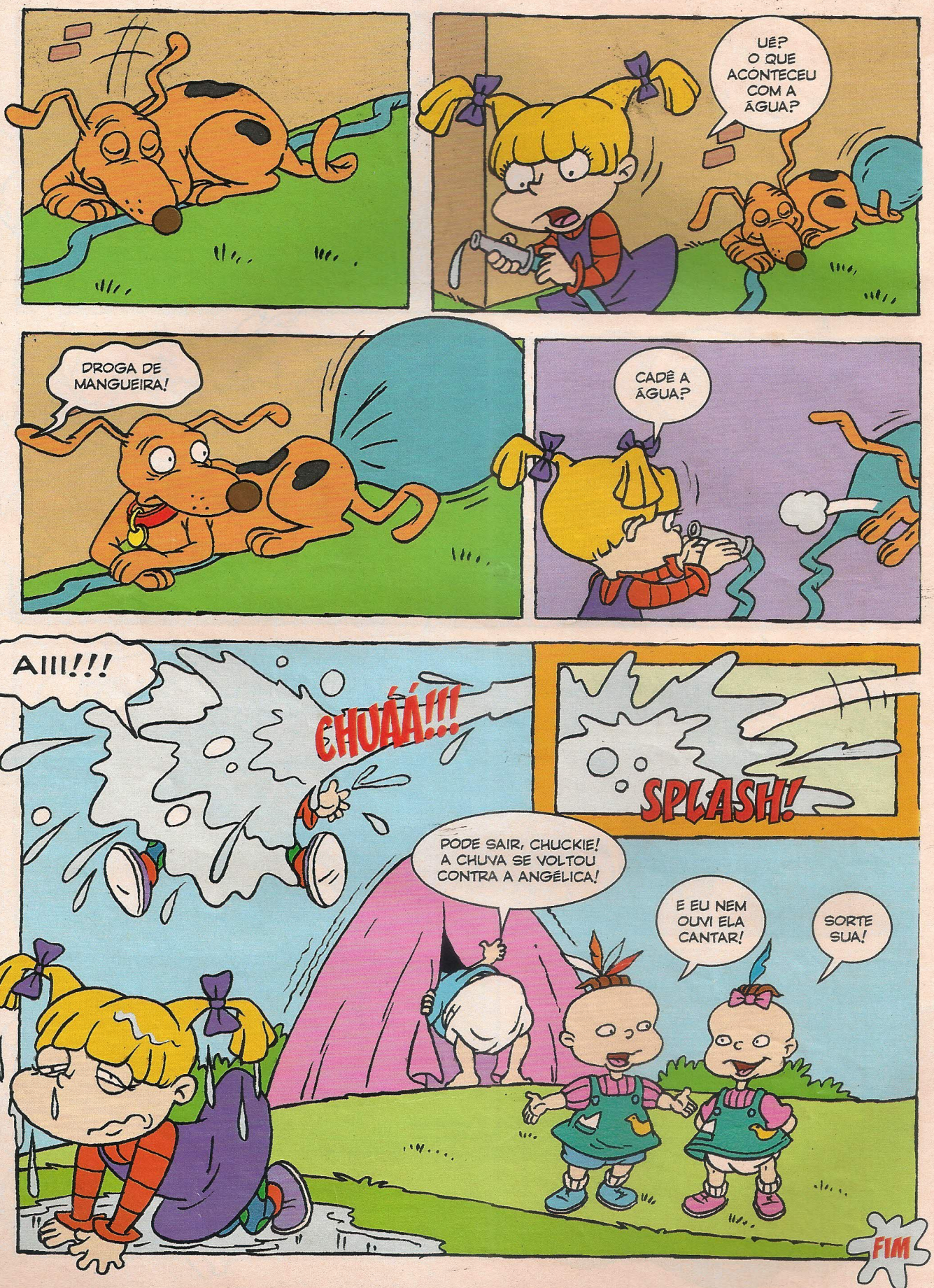

HEIN? O QUÊ?
EH, EH! O CHUCKIE É O GRANDE CHEFE BEBÊ-SENTADO!
OBA! EU SOU UM ÍNDIO!!
TAMBÉM QUERO SER! ÍNDIA!
EU TAMBÉM! COMO A GENTE FAZ, TOMMY?
ISSO É FÁCIL!
BASTA ARRANJARMOS MAIS PENAS!
NA CAIXA DE BRINQUEDOS DEVE TER!
O QUE ESTE TRAVESSEIRO ESTÁ FAZENDO AQUI?
PUF!
AH! UMA PENA!
EU TAMBÉM QUERO, LIL!

PUF!
PUXA! TEM UM MONTE DE PENAS AQUI!
VEJAM! ACHEI UM COCAR COMPLETO!
AH! AH! QUE LEGAL!
SOMOS DO MESMO POVO!
EU SOU O CHEFE PORQUE TENHO UM COCAR!
VAMOS MONTAR A NOSSA CASA DE ÍNDIO!
ACHAMOS UM COBERTOR!
RODO E VASSOURAS SERVEM PARA A ESTRUTURA!


PUXA! FICOU ÓTIMO!
O QUE MAIS UM ÍNDIO FAZ, TOMMY?
HUMMM...
ÍNDIO DANÇA!
TENHO UMA IDÉIA PRA ACABAR COM ESSA BRINCADEIRA!

CUIDADO COM ESSA DANÇA!
ELA PODE TRAZER CHUVA!
!
OBA!!!
EU AVISEI!

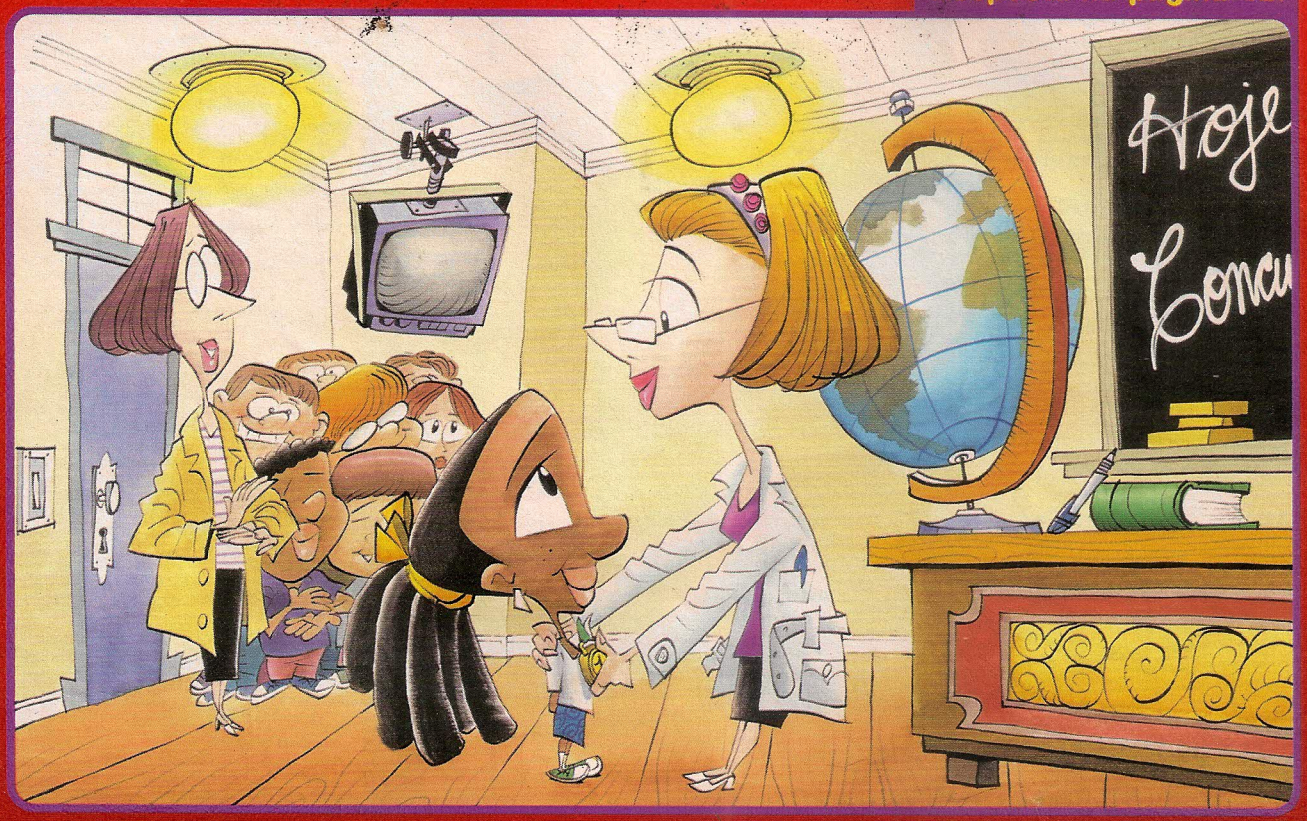
FUNDOS DE TELA, CARTÕES E MIL COISAS PARA FAZER: WWW.RECREIONLINE.COM.BR

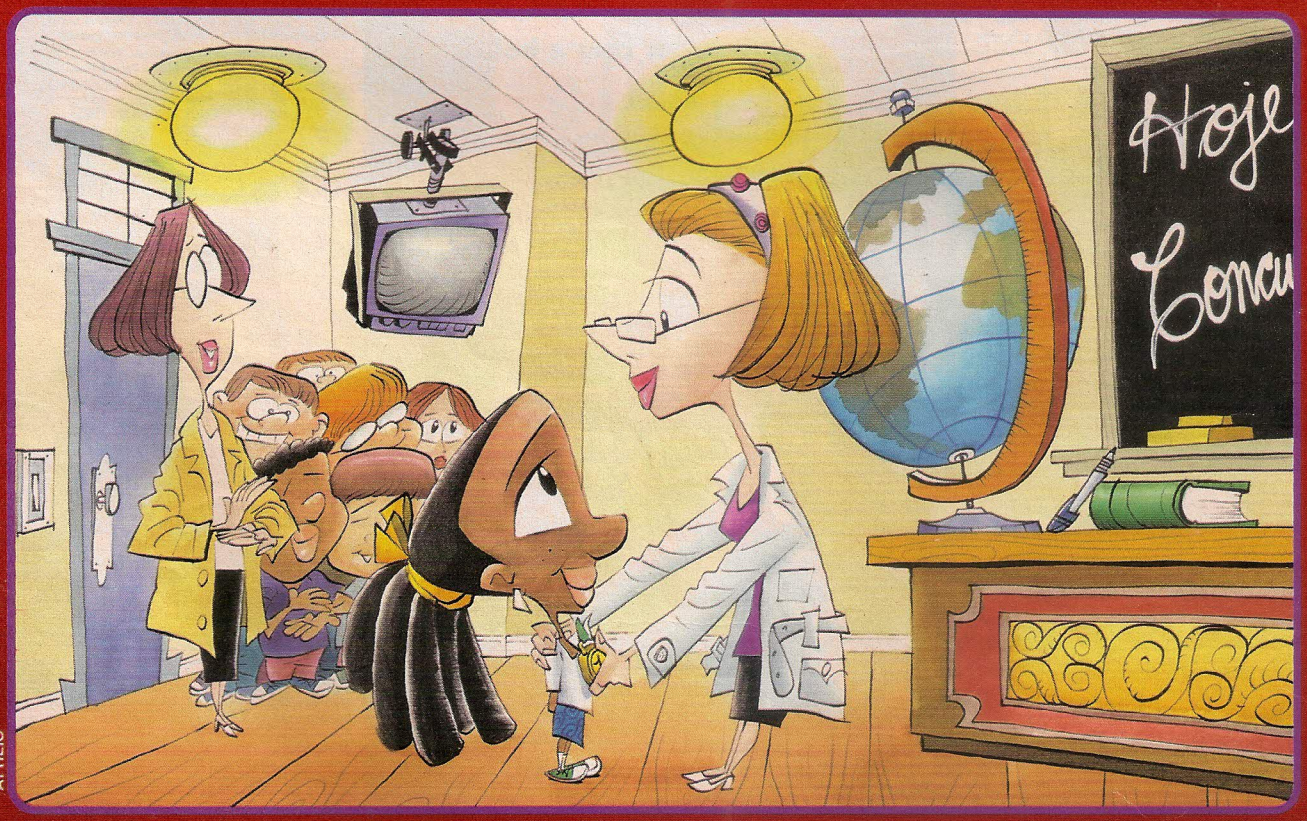

UÉ? O QUE ACONTECEU COM A ÁGUA?
DROGA DE MANGUEIRA!
CADÊ A ÁGUA?
AIII!!!
CHUÁÁ!!!
SPLASH!
PODE SAIR, CHUCKIE! A CHUVA SE VOLTOU CONTRA A ANGÉLICA!
E EU NEM OUVI ELA CANTAR!
SORTE SUA!
FIM

PASSATEMPO

JOGO DOS SETE ERROS

Resposta na página 42.





ATTILIO

EDITORA Abril

Fundador
VICTOR CIVITA
(1907 - 1990)

Presidente e Editor: Roberto Civita
Vice-Presidente Executivo e Diretor Editorial: Thomaz Souto Corrêa

Presidente Executivo: Ophir Toledo

Vice-Presidente Comercial: Carlos R. Berlinck
Secretário Editorial: Eugênio Bucci
Diretor de Publicidade: Paulo César Araújo

RECREIO

Diretores de Núcleo: Eliseu Urban e Gisleine Carvalho

Diretora de Arte: Maria do Carmo Tyla

Editora Especial: Mônica Pina

Editora: Daniela Almeida

Subeditora: Cristiane Yamazato

Repórter: Mariana Weber

Diagramadores: Priscila Afonso e Carlo Giovani

Atendimento ao Leitor: Cristiane Pereira, Karin Bernardo

Colaboraram Nesta Edição: Alice Fares Ferreira, Henrique Moeller, Sandra Crevellari (diagramação), Luise Takashina (texto), Paulo Roberto Pompêo (revisão), Ronaldo Testa (game)

Consultoras Pedagógicas: Marta Wolak Grosbaun e Lídia Izecson de Carvalho

---

Apoio Editorial
Depto. de Documentação: Susana Camargo; **Abril Press:** José Carlos Augusto; **Nova York:** Grace de Souza; **Paris:** Pedro de Souza; **Rio de Janeiro:** Débora Chaves

---

Comercial
Gerente de Produto: Priscila Pezato
Assistente de Produto: Ricardo Alves
Assistente de Produção: Roberto Faccio

Diretor de Publicidade: Wagner Constantino Martins
Gerente de Publicidade: Sandra Mara Moskovich
Executivos de Contas: Claudia Gussoni
Coordenadora: Juliana de Moura

Diretora de Operações de Atendimento ao Consumidor: Ana Dávalos
Diretor de Vendas: William Pereira

Gerente Escritório Brasília: Angela Rehem de Azevedo
Diretor de Publicidade Regional: Jacques Ricardo
Representante Rio de Janeiro: Rogério Ponce de Leon

Abril

Presidente e Editor: Roberto Civita
Gabinete da Presidência: José Augusto Pinto Moreira, Ophir Toledo, Thomaz Souto Corrêa

Presidente Executivo: Ophir Toledo

Vice-Presidentes: Carlos R. Berlinck, Cesar Monterosso, Geraldo Nogueira de Aguiar, Giancarlo Civita, José Wilson Armani Paschoal, Valter Pasquini

www.abril.com.br

Piadinhas

Qual a pessoa que dorme de joelhos?
Todas. Ninguém tira os joelhos para dormir.
Lucas Antônio Gonçalves
Por e-mail

O LETRONIX G falava com um amigo quando o K passou com seu sapato novinho. O G falou:
_ Eca!
_ Que foi G? Meus sapatos são feios?
_ Não! É que o meu amigo me perguntou quem era você. Então respondi: É K.
Patrícia Martins Nunes, 11 anos
Rio de Janeiro – RJ

Como o elefante faz para descer da árvore?
Ele senta em uma folha e espera o outono chegar.
Nathália Polesi, 8 anos
Itatiba – SP

Quantos lados tem a bola?
Dois, o de dentro e o de fora.
Raul Ribeiro
Avaré – SP

Participe mandando a sua piada para:
Revista RECREIO • Seção Piadas
Av. das Nações Unidas, 7221 · 8º andar
São Paulo - SP - CEP: 05425-902
recreio.abril@atleitor.com.br

Entre em contato com a gente

Atendimento ao leitor
Tel.: (0XX11) 3037-4447
(de 2ª a 6ª, das 10 h às 12 h e das 14 h às 16 h)
Fax: (0XX11) 3037-4468
E-mail
recreio.abril@atleitor.com.br
Na Internet
Site
www.recreionline.com.br
E-mail
recreionline@abril.com.br

EDITORA Abril

RECREIO

Em São Paulo:
Redação e Correspondência: av. Nações Unidas, 7221, 8º andar, Pinheiros, CEP 05425-902, fax: (0XX11) 3037-4468.
Atendimento ao Leitor: tel.: (0XX11) 3037-4447.

Escritórios e Representantes de Publicidade no Brasil
Belo Horizonte: av. do Contorno, 5919 - 9º and., Bairro do Carmo, CEP 30110-100, Vânia R. Passolongo, tel.: (31) 282-0630, fax: (31) 282-8003
Blumenau: r. Florianópolis, 279, Bairro da Velha, CEP 89036-150, M. Marchi Representações, tel.: (47) 329-3820, telefax: (47) 329-6191
Brasília: SCN - Q.1 Bl. Ed. Brasília Trade Center, 14º and. sl 1408, CEP 70710-902, Solange Tavares, tel.: (61) 315-7575, fax: (61) 315-7558
Campinas: r. Conceição, 233, 26º and., conjs. 2613/2614, CEP 13010-916, CZ Press Com. e Representações, tel.: (19) 233-7175, telefax: (19) 3233-7175
Curitiba: r. Av Cândido de Abreu, .651, 12º and., Centro Cívico, CEP 80530-000, Marlene Hadid, tel.: (41) 352-2426, fax: (41) 252-7110
Florianópolis: r. Manoel Isidoro da Silveira, 610, sl 107, Coml. Via Lagoa da Conceição, Interação Publicidade, tel.: (48) 232-1617, telefax: (48) 232-1782
Fortaleza: av. Desembargador Moreira, 2020, sls 604/605 - Aldeota, CEP 60170-002, SRS Propaganda e Repres. e Coml. Ltda, telefax: (85) 264-3939
Goiânia: r. 10 nº 250 lj 2, Setor Oeste, CEP 74120-020, Middle West Repres. Ltda, tel.: (62) 215-3274, telefax: (62) 215-5158
Joinville: r. Dona Francisca, 260, conj.1408, Centro, CEP 89201-250, Via Mídia Projetos Editoriais Mkt e Repres. Ltda, Cladis Schiochet, telefax: (47) 433-2725
Londrina: r. Mancel Barbosa da Fonseca Fº, 500 - Jd. San Fernando, CEP 86040-550, Best Seller Repres. Coml, telefax: (43) 325-9649
Porto Alegre: r. dos Andradas, 1001, sl 902, Centro, CEP 90020-007, Ana Lúcia R. Figueira, tel.: (51) 3211-6744, fax: (51) 3211-6908
Recife: av. Dantas Barreto, 1186, 15º and., sl. 1501, São José, CEP 50020-000, MultiRevistas Publicidade Ltda, telefax: (81) 424-3210
Ribeirão Preto: r. João Penteado, 190, CEP 14025-010, Intermídia Repres. e Publ. S/C Ltda, tel.: (16) 635-9630, fax: (16) 635-9233
Rio de Janeiro: r. Prof. Gastão Bahiana, 615/1401 - Lagoa, CEP 22071-030, Rogério Ponce de Leon, tel.: (21) 2546-8100, fax: (21) 2546-8201
Salvador: av. Tancredo Neves, 805, sl. 401, Edif. Espaço Empresarial, Pituba, CEP 41820-021, AGMN Consult. Publ. e Repres., telefax: (71) 341-4992/4996
Vitória: av. Rio Branco, 304, 2º and., loja 44, Santa Lúcia, CEP 29055-916, DU'Arte Propag. e Marketing Ltda, telefax: (27) 325-3329

Escritórios no Exterior
Nova York: Lincoln Building, 60 East 42nd Street, suite 3403, New York, N.Y. 10165/3403, tels.: (001212) 557-5990/5993, fax: (001212) 983-0972, e-mail: abril@walrus.com
Paris: 33, rue de Miromesnil, 75008 Paris, tel.: (00331) 42.66.31.18, fax: (00331) 42.66.13.99, e-mail: abrilparis@wanadoo.fr
Portugal - Importação Exclusiva e Comercialização: Abril-Controljornal-Editora, Lda., Largo da Lagoa, 15C, 2795 Linda-a-Velha, tel.: (003511) 416-8700, fax: (003511) 416-8701. Distribuição: Deltapress-Sociedade Distribuidora de Publicações, Lda., Capa Rota, Tapada Nova, Linhó, 2710 Sintra, tel.: (003511) 924-9940, fax: (003511) 924-0429

PUBLICAÇÕES DA EDITORA ABRIL

Interesse Geral
VEJA • ALMANAQUE ABRIL
SUPERINTERESSANTE • INFO EXAME
GUIA DO ESTUDANTE • SAÚDE

Economia e Negócios
EXAME • VOCÊ S.A.

Automobilismo e Turismo
QUATRO RODAS • GUIA QUATRO RODAS
VIAGEM E TURISMO

Esportes
PLACAR

Masculinas
PLAYBOY • VIP EXAME

Femininas
CLAUDIA • ELLE • NOVA • NOVA BELEZA • MANEQUIM
PONTO CRUZ • FAÇA E VENDA • CAPRICHO • BOA FORMA
ANAMARIA • HORÓSCOPO • CARÍCIA • VIVA!MAIS

Decoração e Arquitetura
CASA CLAUDIA • ARQUITETURA & CONSTRUÇÃO
BONS FLUIDOS EM CASA

Entretenimento
CONTIGO • MINHA NOVELA • REVISTA DA WEB!

RECREIO (ISSN 15177467) ano 2 / nº 78 é uma publicação semanal da Abril S.A. - Divisão Jovem. Todos os direitos reservados. Atendimento ao assinante: Av.Otaviano Alves de Lima, 4400, 4º andar – Freguesia do Ó – CEP 02909-900 – São Paulo – SP. tel.: (11) 3990-2112; demais localidades: tel.: 0800-552112. Ao fazer sua assinatura, exija a credencial do vendedor e pague somente com cheque nominal à Editora Abril S.A. A Editora Abril S.A. garante aos assinantes desta publicação que a interrupção na entrega dos exemplares contratados, sem que para isso tenha dado motivo o próprio assinante, implicará restituição, em moeda corrente nacional, correspondente aos exemplares que não forem entregues, devidamente corrigida de acordo com o índice oficial legalmente aplicável. Com sua assinatura, seu nome é automaticamente incluído no cadastro da Editora Abril S.A., o qual poderá ser cedido a empresas idôneas, para fins unicamente de divulgação e promoção de seus produtos, que julgamos ser do seu interesse. Caso não queira fazer parte desse cadastro, entre em contato com a Central de Atendimento ao Assinante. **Edições anteriores:** solicite ao seu jornaleiro, pelo e-mail abril.ea@abrilcom.br ou pelo tel. (11) 4161-2333, de 2ª a 6ª, das 9 às 19 horas. O valor cobrado será o preço de capa acrescido da tarifa de postagem quando for enviada pelo correio (sempre que houver disponibilidade de estoque). Distribuída em todo país pela Dinap S.A. Distribuidora Nacional de Publicações, São Paulo. RECREIO não admite publicidade redacional.

ANER

IMPRESSA NA DIVISÃO GRÁFICA DA EDITORA ABRIL S.A.

LETRONIX

DESAFIO

Ajude a Lila a preencher os quadrados, usando a última sílaba da palavra anterior para formar uma nova.

SA
PA

A
BRI

TO MA TE
CI

TE
LHA

GO RI LA
GAR

DO ÇU RA
PO

DO CEI RA
BIS

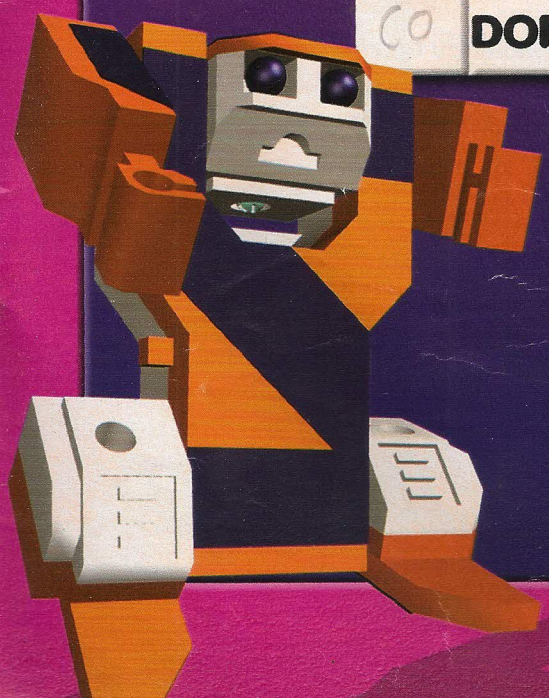
TO MA DA
MAS

SA LA DA

CO DOR NA
TI

CO E LHO

VO LU ME



Resposta na página 42.

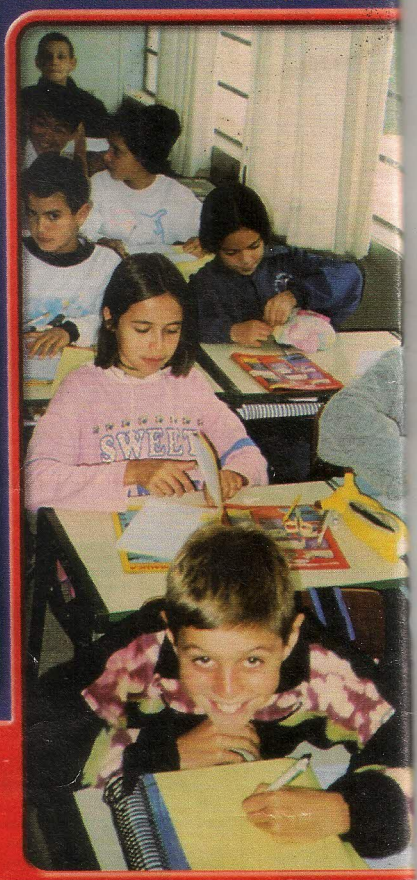
CORREIO @

ESCREVA PARA A GENTE:

Revista RECREIO
Av. das Nações Unidas, 7221 • 8º andar
São Paulo • SP
CEP 05425-902

E-mail:
recreio.abril@atleitor.com.br

Este Jotalhão foi feito pelo Fernando Oliveira, de 11 anos, que é fã de *Pokémon*.
MAUÁ – SP

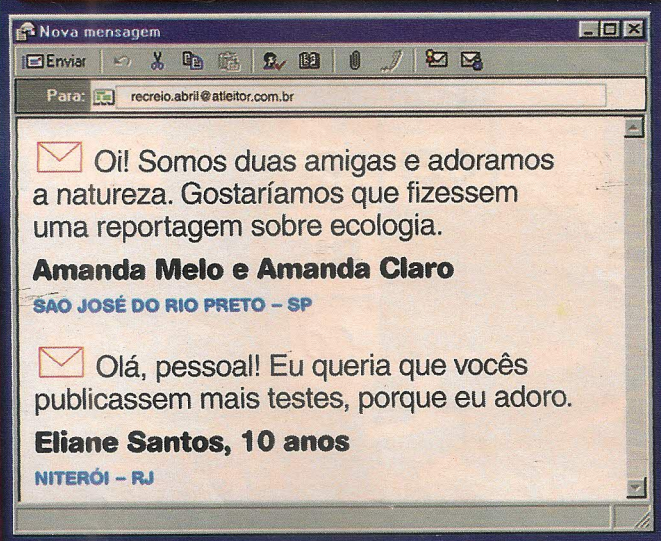


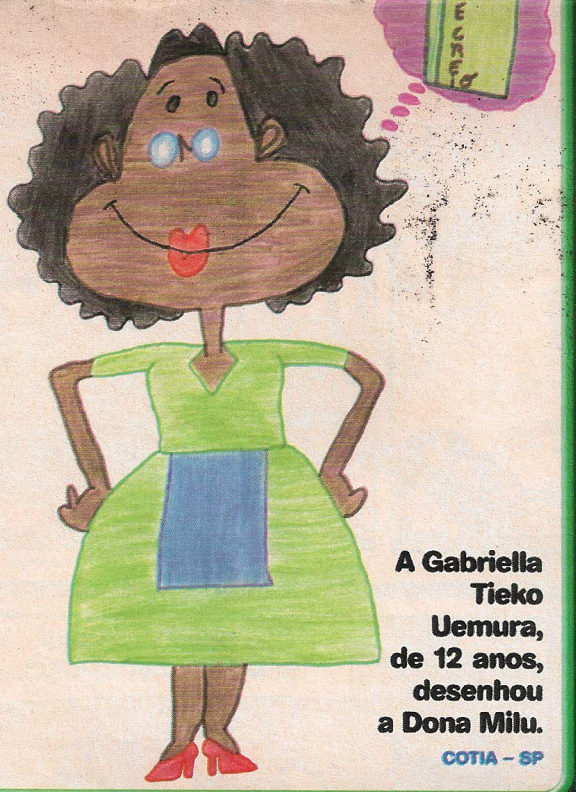
Os alunos da escola Sentaro Takaoka usam a RECREIO na sala de aula.
MOGI DAS CRUZES – SP

Seus desenhos e fotos também poderão ser publicados no site da RECREIO: www.recreionline.com.br

Olá, pessoal! Eu queria uma matéria sobre periquitos. Eu ganhei um casal e não sei direito o que fazer para que eles vivam muito bem.
AUDREY PIMENTEL
PONTA GROSSA – PR

O Murilo Pereira queria um *Cadê?* com os personagens do *Digimon*.
CURITIBA – PR





A Gabriella Tieko Uemura, de 12 anos, desenhou a Dona Milu.

COTIA – SP

A Marcela Barbato, de 9 anos, quer mais tiras e piadinhas.

SÃO BERNARDO DO CAMPO – SP

RECREIO!
Por que vocês não falam de jacaré?

ANA CAROLINA DA SILVA
POUSO ALEGRE – MG

Pessoal!
Por favor, falem mais dos novos Pokémon.

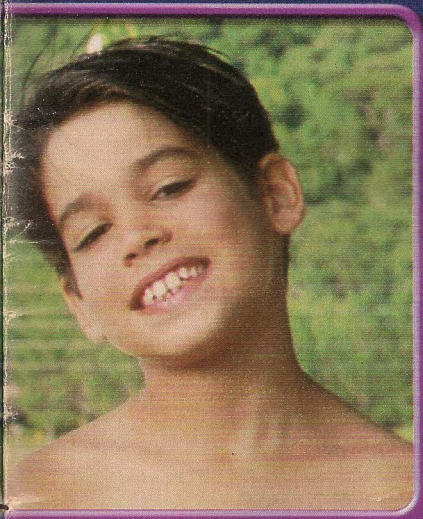
MARCELLA DI DONATO
PATOS DE MINAS – MG

Olá, galera!
Eu faço coleção dos LETRONIX. Gostei muito da matéria sobre detetives. Meu passatempo preferido é o *Cadê?*.

NATHAN HEFFREN, 10 ANOS
GUARULHOS – SP

A Isabelle Oliveira, de 12 anos, adora o Harry Potter. Ela também curte fazer as dobraduras da RECREIO.

SANTA RITA – PB



O Flávio de Oliveira Vieretti, de 8 anos, é colecionador de LETRONIX.

SÃO PAULO – SP

As irmãs Fernanda e Renata de Melo fizeram este desenho.

FORTALEZA – CE

Este desenho foi feito pelo Matheus Felipe de Almeida.

ITAPETININGA – SP

tirinhas!

Garfield

© 2001 Paws Inc./Universal Press/Interc. Press

por Jim Davis

Os Bichos

© 2001 Tribune Media Services/Interc. Press

por Roger Bollen

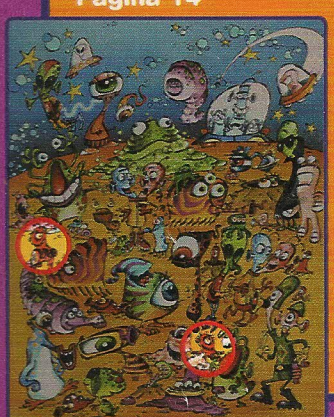
Snoopy

© 2001 United Features Synd./Interc. Press

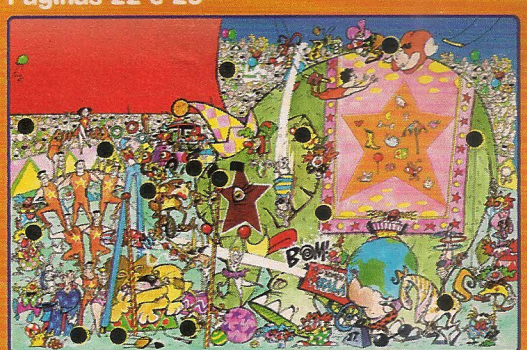
por Charles Schulz

SOLUÇÃO DOS PASSATEMPOS

Página 14



Páginas 22 e 23

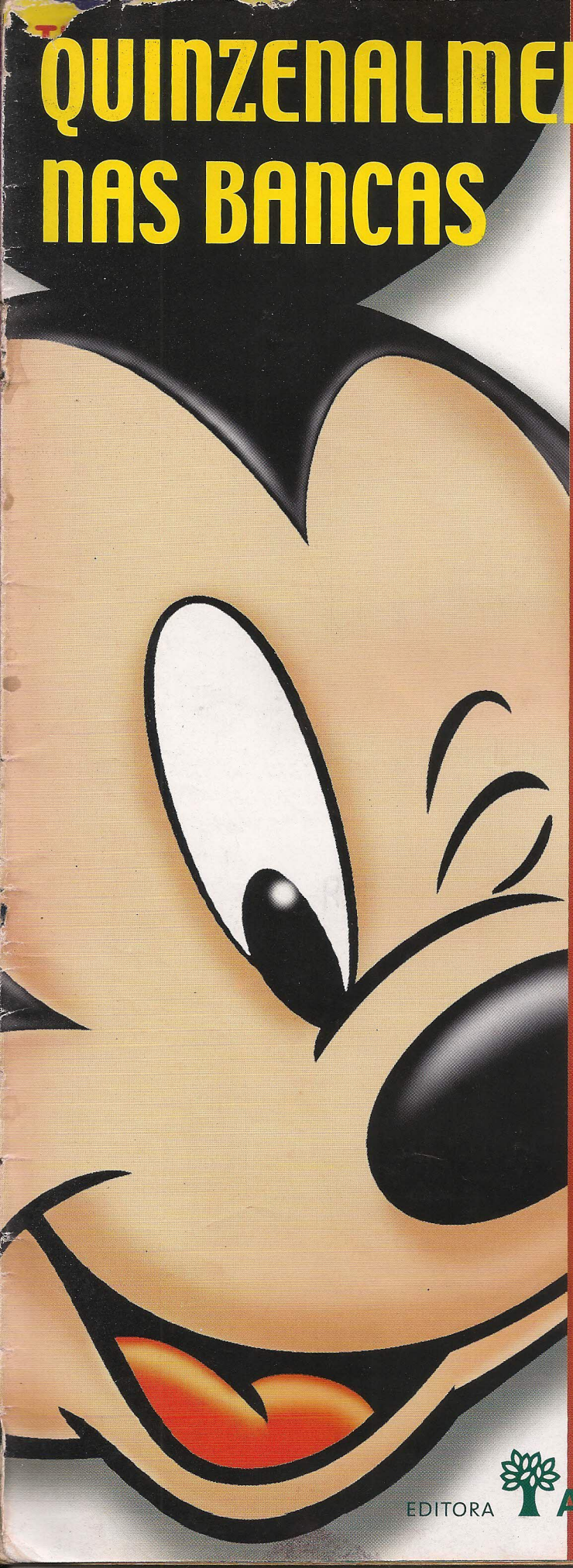


Página 37

Página 39

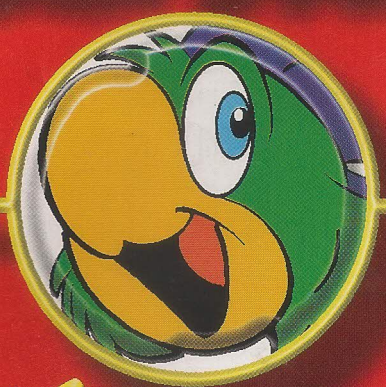
SA-PA-TO	A-BRI-GO	TE-LHA-DO
TO-MA-TE	GO-RI-LA	DO-CEI-RA
TE-CI-DO	LA-GAR-TO	RA-BIS-CO
DO-ÇU-RA	TO-MA-DA	CO-DOR-NA
RA-PO-SA	DA-MAS-CO	NA-TI-VO
SA-LA-DA	CO-E-LHO	VO-LU-ME

QUINZENALMENTE NAS BANCAS



Mickey

Pato Donald



Zé Carioca

APENAS
R$ 1,00

© 2001 Disney Enterprises, Inc.

EDITORA Abril

A EDIÇÃO 3 ESTÁ AINDA MELHOR!

WG PROPAGANDA

© Akiyoshi Hongo, Toei Animation.

JÁ NAS BANCAS!
GRÁTIS UM SUPERPÔSTER COM OS DIGIMON ARMADURA!

ALÉM DO NOVO FORMATO, NOVO VISUAL E DOS NOVOS QUADRINHOS, VOCÊ AINDA PODE GANHAR 10 BIKES!

www.digimonbrasil.com.br

EDITORA Abril

REVISTA OFICIAL DIGIMON 2
A NOVA FASE É MELHOR NA REVISTA

DIGITAL DIGIMON MONSTERS™